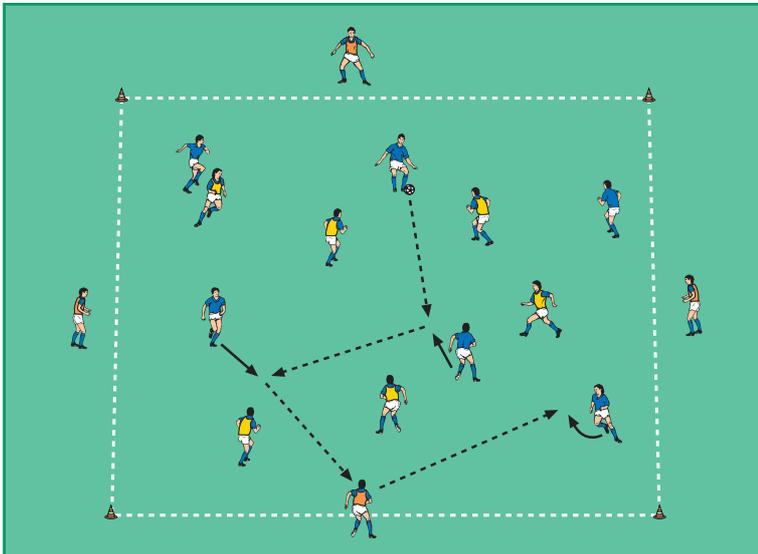


B- UND A-JUNIOREN

HAUPTTEIL 1: 6 gegen 6 plus 4 Anspieler

von Erich Rutenmüller (15.08.2006)



ORGANISATION

- Ein Feld von 30 x 30 Metern markieren
- 2 Mannschaften à 6 Spieler und 4 Anspieler einteilen

ABLAUF

Spiel 6 gegen 6 plus Anspieler:

- Die ballbesitzende Mannschaft versucht, im Zusammenspiel mit den Anspielern den Ball zu halten.
- 10 Zuspiele in Folge ergeben 1 Punkt.
- 3 Durchgänge à 5 Minuten mit aktiver Pause spielen.
- Nach jedem Durchgang die Anspieler austauschen.

VARIATION

- Je 2 gegenüberliegende Anspieler einer Mannschaft zuordnen. Ziel ist es, zwischen den Anspielstationen hin und her zu kombinieren. Jedes Anspiel ergibt 1 Punkt.

TIPPS UND KORREKTUREN

- Die Anspieler sollen sich entlang der jeweiligen Seitenlinie anbieten und nicht im Stand auf den Ball warten.
- Auf eine Breiten- und Tiefenstaffelung achten.
- Das ganze Spielfeld für ein weiträumiges Zusammenspiel nutzen.
- Nach dem Abspiel sofort wieder anbieten!
- So freilaufen, dass flache, risikolose Pässe an Gegenspielern vorbei möglich sind.