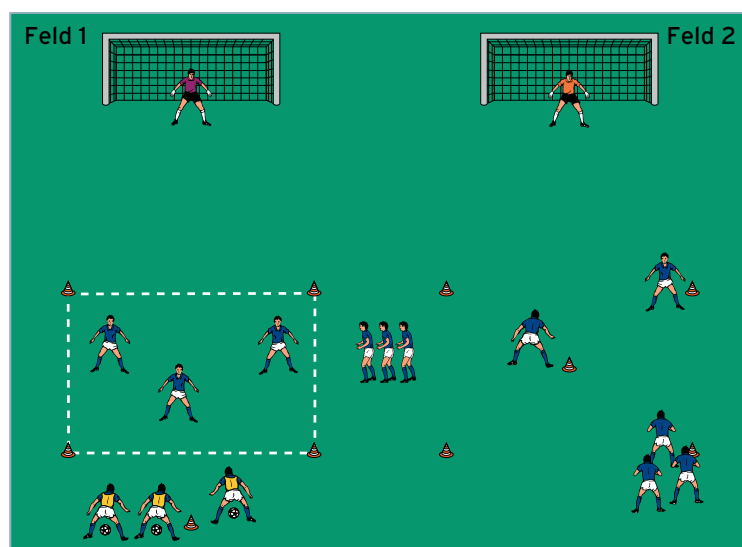
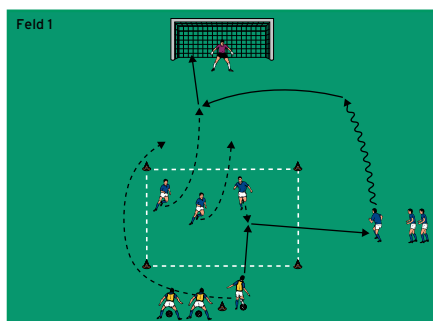


HAUPTTEIL 1: Kopfball-Spiel I

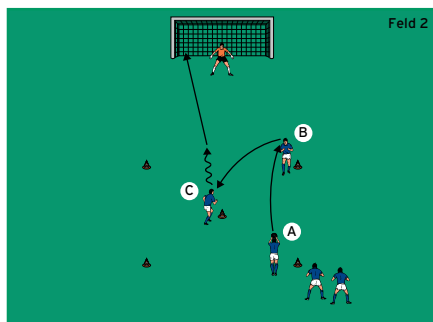
von Ralf Peter (08.03.2016)



Feld 1



Feld 2



Organisation

- Feld 1: 1 großes Tor mit Torhüter und 1 Hütchenquadrat errichten
- Feld 2: 1 großes Tor mit Torhüter sowie Positionshütchen aufstellen
- 2 Gruppen bilden und den Feldern zuweisen

Ablauf

Feld 1

- 3 Teams zu je 3 Spielern bilden und den Positionen zuweisen.
- Der erste Spieler von Gelb passt ins Feld und läuft anschließend außen um das Feld herum. Für jedes erreichte Hütchen erhält er 1 Punkt.
- Blau leitet den Ball nach außen weiter und startet vor das Tor.
- Der Außenspieler dribbelt in Richtung Grundlinie und flankt auf seine Mitspieler, die die Hereingabe verwerten.
- Jedes erzielte Tor ergibt 2 Punkte. Kopfballtore zählen doppelt.
- Nach einigen Durchgängen die Aufgaben und Positionen wechseln.

Feld 2

- Die Spieler gemäß Abbildung aufstellen.
- A wirft auf B ein. Dieser köpft direkt weiter auf C.
- C kontrolliert das Zuspiel und schießt nach einem kurzen Dribbling auf das Tor ab.
- Nach jeder Aktion 1 Position weiterrücken.
- Nach 2 bis 3 Durchgängen die Seite wechseln.

Tipps und Korrekturen

- Der Läufer muss den Ball so ins Feld passen, dass er dort liegenbleibt. Ansonsten erhalten die Angreifer 1 Punkt.
- Variation: Die Läufer erhalten nur Punkte, wenn der Angriff nicht erfolgreich abgeschlossen wird.