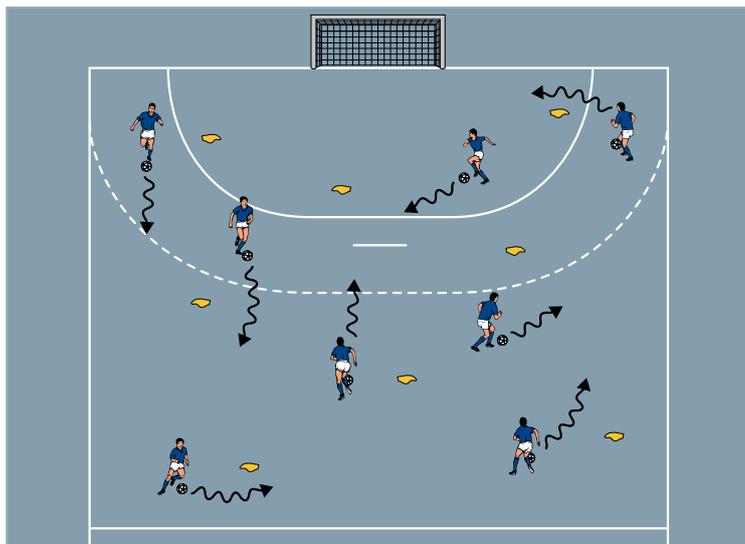


SPIEL 3: Kaninchenjagd

von Paul Schomann (08.03.2016)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- Jedes Kind hat 1 Ball am Fuß

Ablauf

- Die Kaninchen fliehen mit einer Möhre (Ball) vor den Zauberern, die sie wieder einfangen wollen.
- Die Kinder dribbeln durch das Feld und weichen den Leibchen aus.

Variationen

- Über die Leibchen dribbeln.
- Nur mit links/rechts dribbeln.
- Den Ball über die Leibchen passen.

Tipps und Korrekturen

- Eine enge Ballführung wird geschult.
- Leibchen als vielseitige Hindernisse einsetzen.
- Die Kinder weichen nicht nur den Leibchen aus, sondern auch ihren Mitspielern.