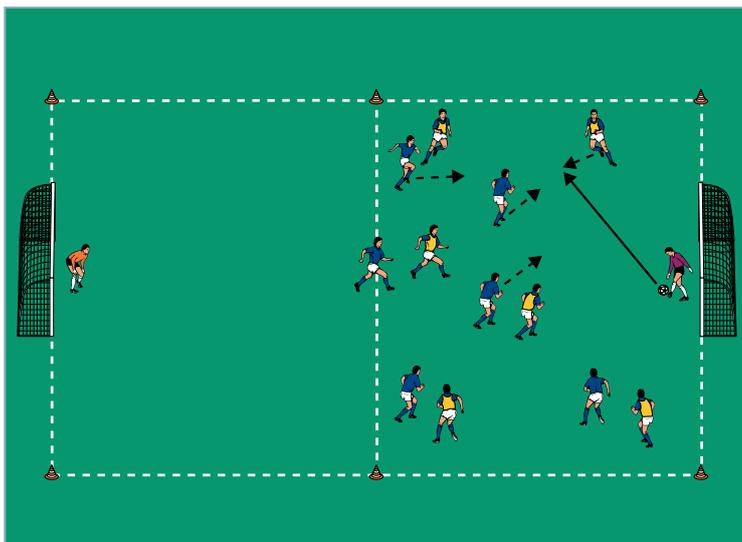


# SCHLUSSTEIL: Forechecking-Spiel

von Mario Vossen (23.02.2016)



## Organisation

- Ein 40 x 20 Meter großes Spielfeld mit Mittellinie markieren
- Auf den Grundlinien je 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- 2 Mannschaften zu je 6 Spielern bilden

## Ablauf

- Die Teams treten im 6 gegen 6 gegeneinander an.
- Gelb erhält zunächst das Angriffsrecht, der Torhüter startet jede Aktion.
- In der Spieleröffnung darf kein Ball des Torhüters über die Mittellinie gespielt werden.
- Nach der Spieleröffnung gilt freies Spiel.
- Nach 4 Minuten das Angriffsrecht tauschen.

## Variationen

- Treffer, die nach einer Balleroberung in der gegnerischen Hälfte erzielt werden, zählen doppelt.
- Der Trainer baut immer wieder freie Spielphasen ein.
- Mit maximal 3 Kontakten spielen.

## Tipps und Korrekturen

- Die verteidigende Mannschaft schiebt hoch in die gegnerische Hälfte, um Nähe zu den Gegenspielern zu schaffen.
- Das erste Anspiel stets zulassen und dann Druck auf den Ballführenden ausüben.
- Möglichst flach kombinieren.
- Nach Ballgewinn zielstrebig zum Tor durchspielen.