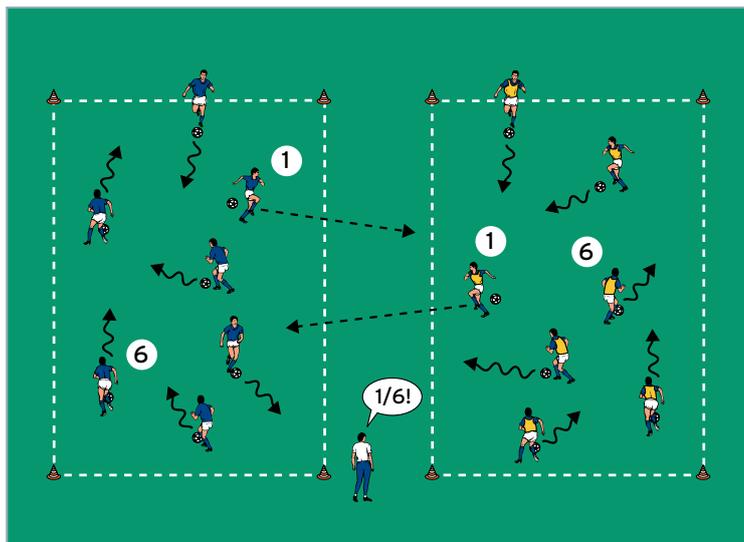


AUFWÄRMEN 2: Balljagd-Duell

von Mario Vossen (23.02.2016)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten

Ablauf

- Die Spieler dribbeln zunächst frei im Feld.
- Der Trainer startet per Zuruf von 2 Nummern die Aktion.
- Der erste aufgerufene Spieler startet ohne Ball ins gegnerische Feld und versucht den Ball des zweiten aufgerufenen Spielers der gegnerischen Mannschaft auszuspielen.
- Der Spieler, der nach einer erfolgreichen Aktion zuerst wieder ins eigene Feld zurückkehrt, erhält für seine Mannschaft 1 Punkt.

Variationen

- Der Trainer ruft 3 Zahlen: Die aufgerufenen Spieler spielen nun die Bälle von 2 Spielern aus dem Feld.
- Die aufgerufenen Spieler dribbeln ins andere Feld.

Tipps und Korrekturen

- Nach dem Trainerkommando heben die zweitgenannten Spieler für jeweils 5 Sekunden den Arm.
- Die nichtgenannten Spieler dribbeln weiter frei im Feld.
- Sie dürfen nicht aktiv in die Aktion eingreifen.