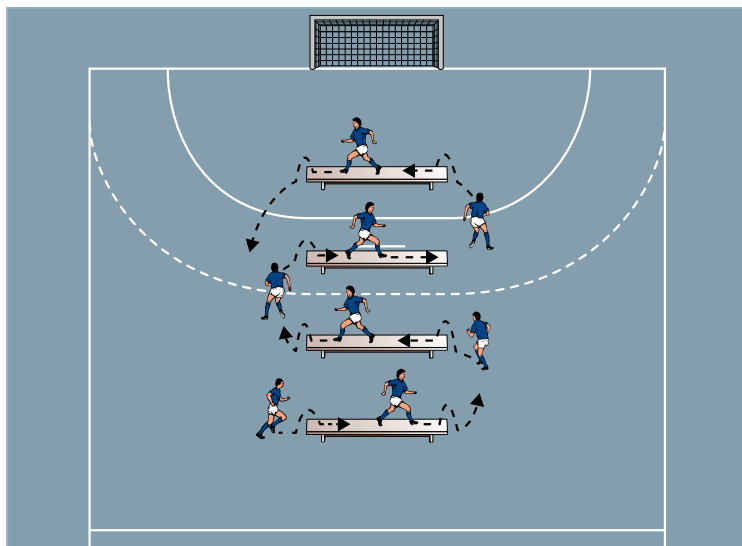


# SPIEL 1: Moutainbiker

von Jörg Daniel (09.02.2016)



## Organisation

- Ein Hallendrittel als Feld nutzen
- Im Abstand von 1,5 Metern vier Bänke nebeneinander aufstellen
- Die Bambini hinter der ersten Bank aufstellen

## Ablauf

- Die Bambini nehmen als Mountainbiker an einem Bergrennen teil. Zunächst üben sie für das Rennen, um sich an die Berge (Bänke) zu gewöhnen.
- Die Kinder laufen im Slalom über die Bänke und zum Start zurück.

## Variationen

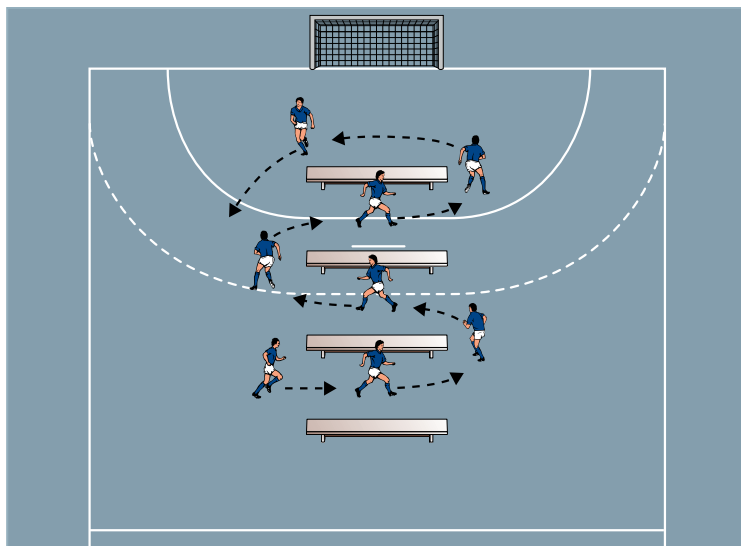
- Auf dem Bauch über die Bänke ziehen.
- Über die Bänke krabbeln.
- Unter den Bänken herkriechen.

## Tipps und Korrekturen

- Das Balancieren über die Bänke ist eine anspruchsvolle Geschicklichkeitsaufgabe für Bambini.
- Erwachsene können die Kinder an den Bänken absichern.
- Rahmengeschichten motivieren die Kinder zum Mitmachen.

# SPIEL 2: Testrunde

von Jörg Daniel (09.02.2016)



## Organisation

- Den Aufbau weiter nutzen

## Ablauf

- Die Mountainbiker testen die Rennstrecke.
- Die Kinder laufen im Slalom zwischen den Bänken umher und zum Start zurück.

## Variationen

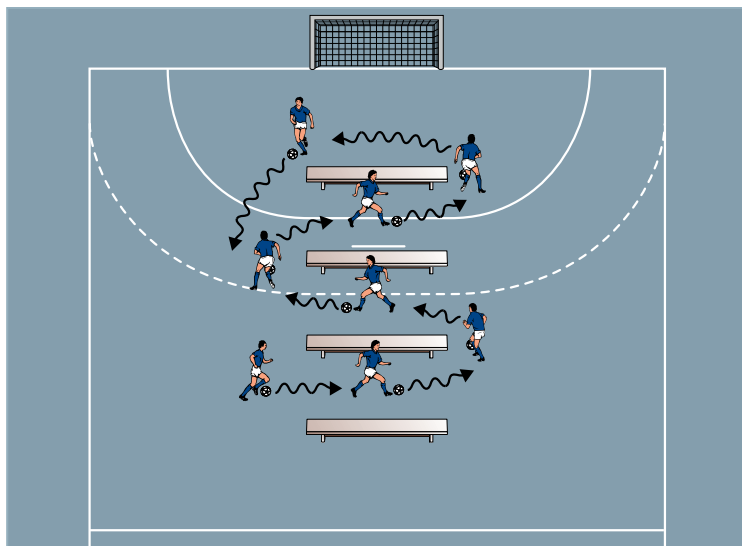
- Rückwärts laufen.
- Durch den Slalom hüpfen.
- Auf allen Vieren laufen.

## Tipps und Korrekturen

- Im Slalomparcours interessante Bewegungsaufgaben stellen.
- Die Bänke sind eine für Kinder gut erkennbare Begrenzung.
- Laufvarianten anbieten. So bleiben die Spiele spannend und die Kinder entdecken stets etwas Neues.

## SPIEL 3: Bergspitze

von Jörg Daniel (09.02.2016)



### Organisation

- Den Aufbau nicht verändern
- Jedes Kind hat 1 Ball

### Ablauf

- Das Rennen beginnt. Mit ihren Rädern (Bälle) starten die Biker auf der Bergspitze und fahren durch den Parcours.
- Die Kinder dribbeln im Slalom durch die Bänke und zum Start zurück.

### Variationen

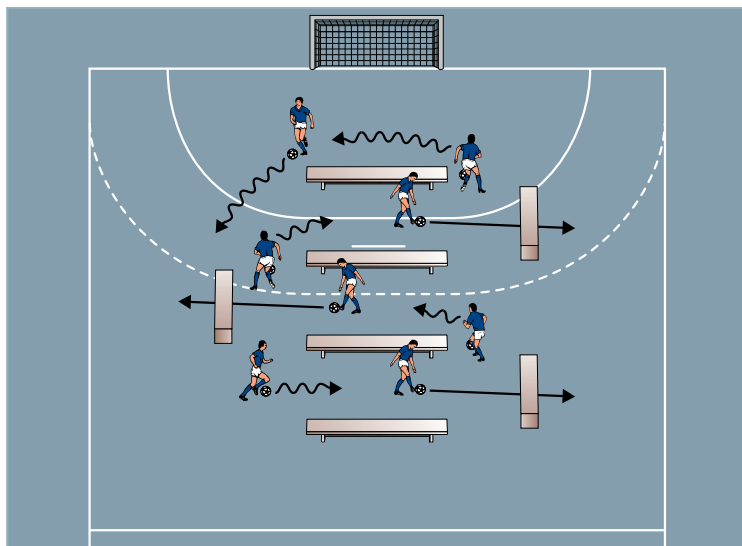
- Abwechselnd mit links/rechts dribbeln.
- Auf ein Kommando des Trainers den Ball kurz mit dem Fuß stoppen, danach weiterdribbeln.
- Den Ball prellen oder rollen.
- Zwei Gruppen bilden und an beiden Enden des Parcours starten.

### Tipps und Korrekturen

- Der Slalomparcours fordert leichte Richtungsänderungen mit Ball.
- Alle Kinder üben gleichzeitig. Wartezeiten werden vermieden.
- Erschwerend kann an beiden Enden des Parcours gestartet werden. So müssen die Kinder ihren entgegenkommenden Mitspielern ausweichen.

## SPIEL 4: Talfahrt

von Jörg Daniel (09.02.2016)



### Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- 5 Meter hinter dem Ende jeder Slalombahn Kasteneinsätze platzieren

### Ablauf

- Die Mountainbiker erreichen das Tal und damit das Ziel der Rennstrecke. Wer gewinnt das Rennen?
- Die Kinder dribbeln durch den Parcours und schießen auf die Kasteneinsätze.

### Variationen

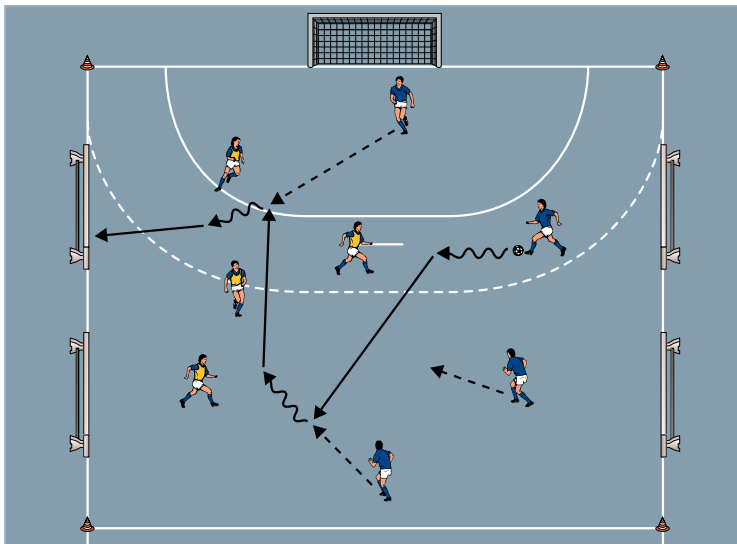
- Abwechselnd mit links/rechts schießen.
- Wettbewerb: Wer wird Sieger des Rennens (schießt die meisten Treffer)?
- Erleichtern: Die Kinder stoppen den Ball vor den Kasteneinsätzen mit den Händen und schießen aus dem Stand.

### Tipps und Korrekturen

- Den Torschuss auch aus dem Dribbling üben. Das Schießen des rollenden Balles ist praxisorientiert. Ruhende Bälle gibt es beim Fußball nur bei Standardsituationen.
- Fällt den Bambini das Schießen aus dem Dribbling schwer, dürfen sie aus dem Stand schießen.
- Erfolgreiche Aktionen loben.
- Die Bambini zählen ihre Treffer jeweils selbst mit.

## SPIEL 5: Siegerehrung

von Jörg Daniel (09.02.2016)



### Organisation

- Ein 12 x 12 Meter großes Feld markieren
- Die Bänke an den Rand verschieben und auf die Seite legen
- Die Kasteneinsätze entfernen
- 2 Teams zu je 4 Spielern bilden

### Ablauf

- Die Mountainbiker gehen zur Siegerehrung. Welches Team gewinnt die Teamwertung?
- Spiel 4 gegen 4 auf Bänke als Tore.

### Variationen

- Jeweils 2 Bänke zusammenschieben und als 1 Tor nutzen.
- Mit Torhütern spielen.
- Tore mit dem 'schwächeren' Fuß zählen doppelt.

### Tipps und Korrekturen

- Kleine Fußballspiele runden die Spielstunde ab.
- Nach Möglichkeit viele Geräte der Spielstunde auch für das Abschlusspiel nutzen.
- Immer wieder zwischen Spielen mit/ohne Torhütern wechseln.