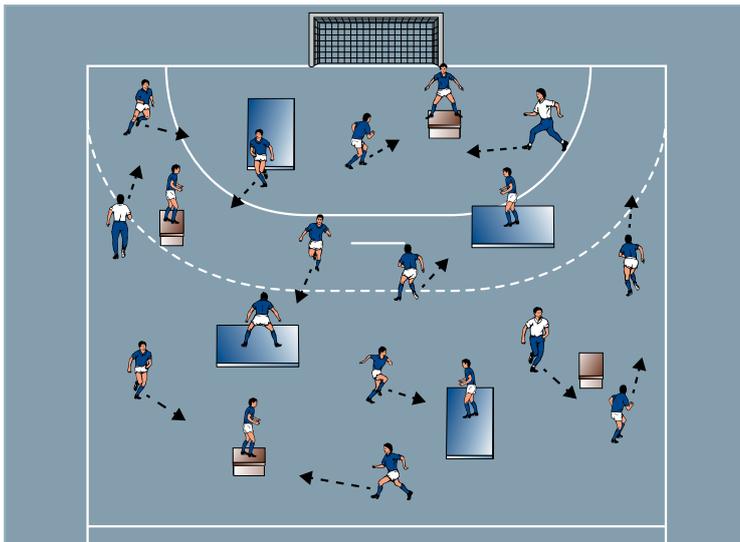


SPIEL 2: Eisbären

von Thomas Staack (26.01.2016)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern
- Zusätzlich 3 Erwachsene im Feld aufstellen

Ablauf

- Die Abenteurer werden von Eisbären gejagt.
- Die Erwachsenen versuchen, die Kinder zu fangen. Gefangene müssen sich auf eine Matte stellen oder auf einen Kasten setzen und können durch Abklatschen befreit werden.

Variationen

- Fünf Kinder übernehmen die Rolle der Fänger.
- Gefangene Abenteurer führen auf den Matten eine Rolle aus oder klettern über einen Kasten und laufen dann weiter.
- Wettbewerb: Fangen die Eisbären in 2 Minuten Spielzeit alle Abenteurer, gewinnen sie das Spiel, anderenfalls gewinnen die Abenteurer.
- Abenteurer und Eisbären müssen den Matten ausweichen. Welcher Eisbär fängt die meisten Abenteurer (1 Punkt pro Berührung)?

Tipps und Korrekturen

- Fangspiele verbessern auch die Geschicklichkeit der Kinder.
- Viele Ausweichbewegungen in hohem Tempo sind nötig, um den Fängern zu entkommen.
- Fangspiele durch zusätzliche Wettbewerbe spannend gestalten (z. B. Wer fängt die meisten Abenteurer? Wer wird nicht oder nur selten gefangen?).