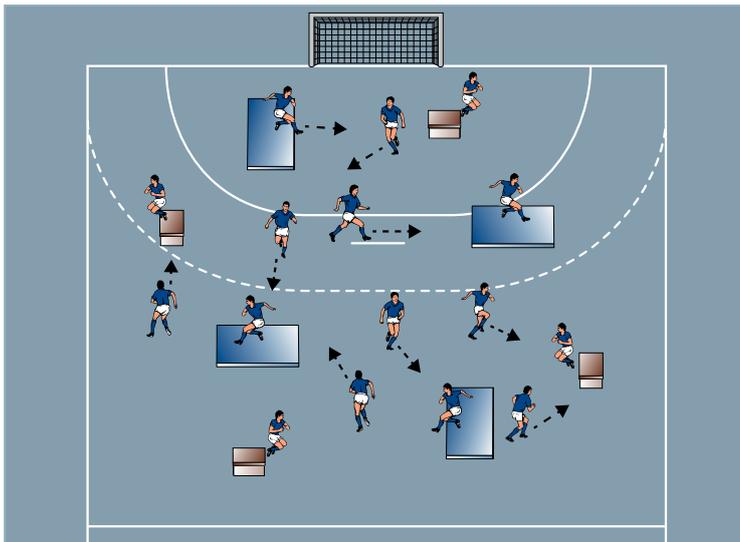


SPIEL 1: Nordpol

von Thomas Staack (26.01.2016)



Organisation

- Ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren
- Im Feld vier Matten auslegen und vier Kästen frei verteilen

Ablauf

- Die Abenteurer fahren mit dem Schiff zum Nordpol. Dort müssen sie sich über Eisschollen (Matten) und Eisberge (Kästen) bewegen.
- Die Kinder laufen durch das Feld, hüpfen über die Matten und klettern über die Kästen.

Variationen

- Über die Matten krabbeln, auf die Kästen steigen und herunterspringen.
- Rückwärts durch das Feld laufen, über die Matten seitlich rollen und die Kästen frei überwinden.
- Wettbewerb: Welcher Abenteurer überquert zuerst alle Eisschollen und alle Eisberge?

Tipps und Korrekturen

- Vielseitige Bewegungserfahrungen vermitteln.
- Die Matten erschweren den Bewegungsablauf.
- Kleine Wettbewerbe erhöhen das Tempo.