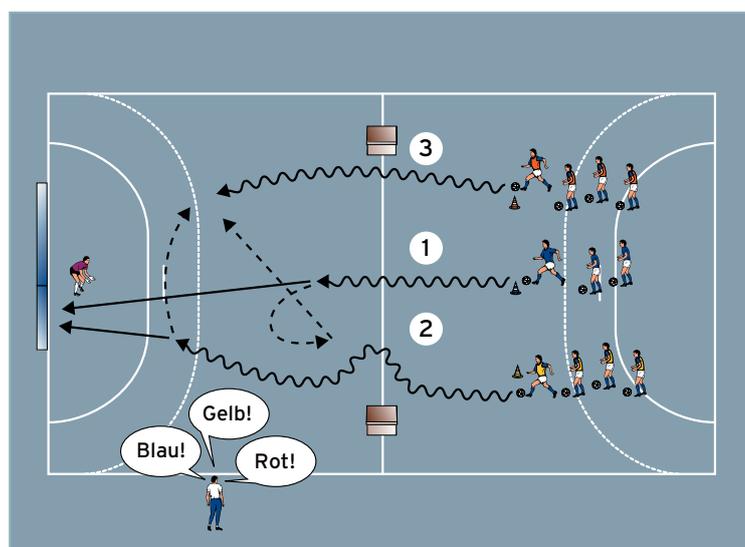


HAUPTTEIL 2: Farb-Zuruf und Spiel

von Jörg Daniel (12.01.2016)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Zusätzlich auf der Mittellinie 2 Kleinkästen als Kontertore errichten

Ablauf

- Den Grundablauf von zuvor beibehalten.
- Jetzt ruft der Trainer alle 3 Hütchen nacheinander auf.
- Der erste Spieler vom zuerst aufgerufenen Hütchen dribbelt los, schließt auf das Tor ab und wird Verteidiger.
- Der erste Spieler vom zweiten Hütchen dribbelt zum 1 gegen 1 ins Feld.
- Sobald der Ball im 1 gegen 1 verspielt wurde, wird auch der zweite Spieler Verteidiger, und der dritte Spieler startet zum 1 gegen 2 ins Feld.
- Gelingt es dem/den Verteidiger(n), den Ball zu erobern, kontert er bzw. kontern sie auf die Kleinkästen.
- Nach jeder Aktion stellen sich die Spieler am jeweils nächsten Starthütchen wieder an.
- Welcher Spieler erzielt die meisten Treffer?

Variationen

- Jeder aufgerufene Spieler wirft sich den Ball hoch vor und nimmt dann zum Tor an und mit.
- Treffer ohne Gegner einfach, gegen 1 Verteidiger doppelt und gegen 2 Verteidiger 3-fach werten.

Tipps und Korrekturen

- Als Trainer die Farben so aufrufen, dass die Spieler zum richtigen Zeitpunkt ins Feld starten. Die vorangegangene Aktion muss jeweils gerade beendet sein!
- Nach dem Torschuss nicht abschalten, sondern sofort zur nächsten Aktion starten.
- Die Hallenwände im 1 gegen 1 und im 1 gegen 2 als Banden einbeziehen.
- Verschossene Bälle direkt aus dem Feld spielen, so dass diese im folgenden Zweikampf nicht stören.