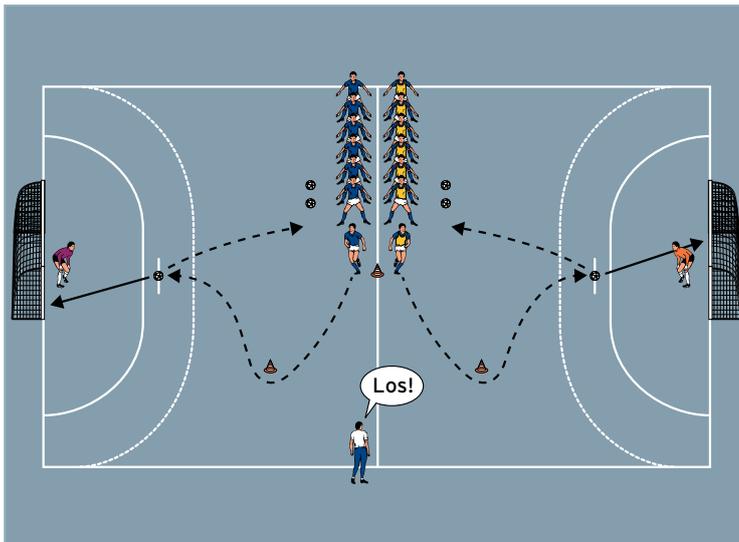


SCHLUSSTEIL: Spaß-Siebenmeter

von Ralf Peter (15.12.2015)



Organisation

- Die Mannschaften beibehalten
- 2 Tore aufstellen
- Positions- und Wendehütchen aufstellen
- Je 1 Ball auf den 7-Meter-Punkten auslegen

Ablauf

- Auf ein Trainerkommando sprinten die jeweils ersten Spieler um die Wendehütchen und schießen jeweils auf das gegnerische Tor.
- Der Spieler, der zuerst einen Treffer erzielt, erhält 1 Zusatzpunkt für die Teamwertung.
- Welche Mannschaft gewinnt die meisten Punkte?

Variationen

- Mit Hütchen 2 identische Laufparcours errichten.
- Die Laufaufgaben variieren (z. B. im Hopselauf oder beidbeinig hüpfend um die Wendehütchen laufen).
- Auf die Laufaufgaben verzichten, und zum Schluss ein freies Siebenmeterschießen durchführen.

Tipps und Korrekturen

- Ein Siebenmeterschießen kann das gewohnte freie Abschlussspiel oder -turnier ersetzen.
- In der Abschlussübung entsteht durch den Antritt der Spieler um die Wendehütchen spielerisch ein gewisser Druck.
- Außerdem treten die Spieler durch den Lauf nicht komplett erholt zu den Schüssen an.