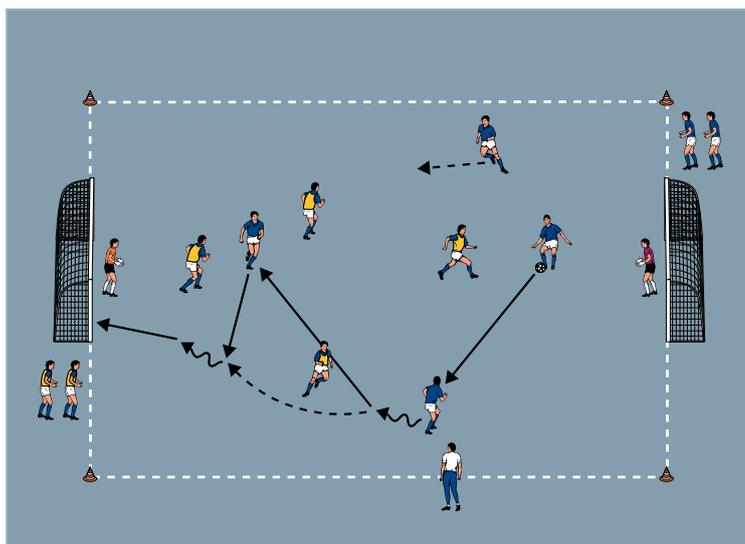


# SCHLUSSTEIL: 60-Sekunden-Spiel

von Meikel Schönweitz (01.12.2015)



## Organisation

- Die gesamte Fläche als Spielfeld nutzen und auf 2 Grundlinien gegenüber je 1 Tor mit Torhüter aufstellen
- 2 Mannschaften zu je 6 Spielern bilden

## Ablauf

- Die Teams treten im 4 gegen 4 gegeneinander an.
- Der Trainer gibt nach jeweils 60 Sekunden ein Kommando.
- Entsprechend müssen in der nächsten Spielunterbrechung jeweils 2 Spieler ausgetauscht werden.
- Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten.

## Variationen

- Die Kommandos gelten abwechselnd für beide Mannschaften. Entsprechend wechselt eine Mannschaft nach jeweils 2 Minuten aus. In diesem Fall kann die Spielzeit verlängert werden.
- 3 Teams zu je 4 Spielern treten im Modus 'jeder gegen jeden' gegeneinander an.

## Tipps und Korrekturen

- Das Spiel ist bewusst sehr frei gehalten.
- Einzig durch die vorgegebenen Wechselzeiten greift der Trainer in den Ablauf ein.
- Durch die Wechselzeiten sind die Spieler maximal 2 Minuten auf dem Feld.
- Entsprechend hoch kann das Spieltempo sein.