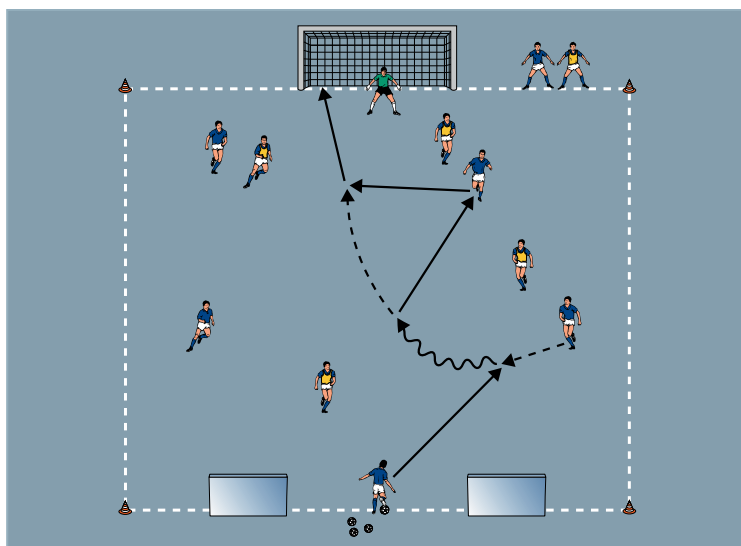


SCHLUSSTEIL: Umschalt-Spiel

von Ralf Peter (01.12.2015)



Organisation

- 1 Feld mit einem Tor und 2 gegen die Wand gestellten Mattentoren errichten
- 2 Mannschaften bilden
- Beide Teams bestimmen je 1 Wechselspieler, die sich außerhalb des Feldes postieren
- Blau stellt 1 Anspieler, der sich zwischen den Mattentoren aufstellt

Ablauf

- Blau greift im 4 gegen 4 auf das Tor an, Gelb kontert auf die beiden Mattentore.
- Jeder Angriff wird vom Anspieler aus gestartet.
- Es wird ohne Ecken und Einrollen gespielt.
- Nach jeweils 3 Minuten die Seiten tauschen.

Variationen

- Ohne Wechselspieler agieren und im Feld 5 gegen 5 auf das Tor und die Mattentore spielen.
- Der Anspieler darf zum 5 gegen 4 (6 gegen 5) ins Feld nachstarten.

Tipps und Korrekturen

- Turnmatten können sehr gut als Torersatz genutzt werden, besonders in kleineren Hallen.
- Alternativ können auch Hütchen- oder Kastentore verwendet werden.
- In der Halle ist ein schnelles, effektives Umschalten von großer Bedeutung. In diesem Spiel baut daher eine Mannschaft das Spiel auf, dagegen greift die andere auf die beiden Konterttore an.
- Die Wechselspieler fliegend wechseln.