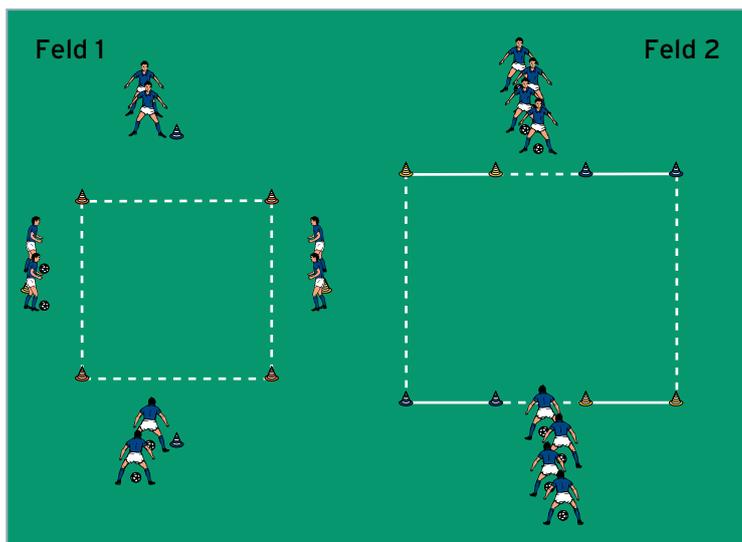
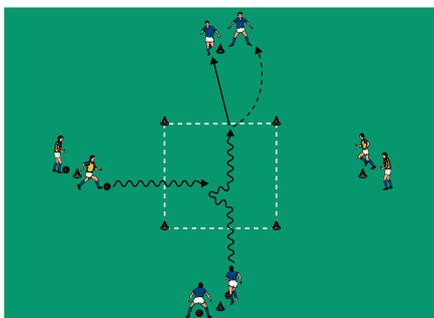


# AUFWÄRMEN 2: Heiße Kreuzung

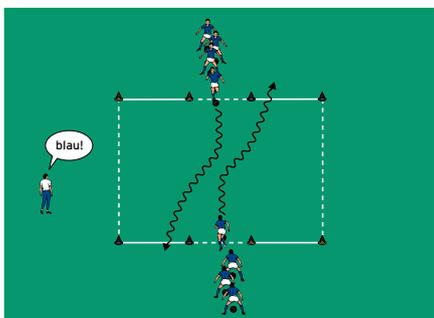
von Mario Vossen (17.11.2015)



**Feld 1**



**Feld 2**



## Organisation

- Den Aufbau aus Aufwärmen 1 beibehalten
- In beiden Feldern je 2 Mannschaften einteilen

## Ablauf

### Feld 1

- Auf ein Trainerkommando dribbeln die beiden Startspieler ins Feld.
- Sie durchdribbeln das Hütchenquadrat in der Mitte des Feldes und passen anschließend zum gegenüberstehenden Mitspieler.
- Dabei dürfen sie versuchen, den Ball des Gegners wegzuspitzeln.
- Das Team, das zuerst 2 komplette Durchläufe schafft, erhält 1 Punkt.
- Welchem Team gelangen zuerst 3 Punkte?

### Feld 2

- Der Trainer gibt durch Zuruf einer Hütchenfarbe das Startkommando.
- Daraufhin dribbeln die Startspieler über die von ihnen aus gesehene hintere Hütchenlinie der entsprechenden Farbe.
- Dabei dürfen sie versuchen, den Ball des Gegners wegzuspitzeln.
- Der Spieler, der zuerst seine Hütchenlinie überdribbelt, erhält 1 Punkt für die Mannschaftswertung. Weggeworfene Bälle zählen ebenfalls 1 Punkt.

## Tipps und Korrekturen

- In beiden Feldern dürfen die Spieler versuchen, den Ball ihres jeweiligen Gegenspielers wegzuspitzeln.
- Die Spieler sollen so spielerisch lernen, den Ball möglichst mit dem gegnerfernen Fuß zu führen.
- Beim Dribbling auf Beidfüßigkeit achten.
- Nach 2 kompletten Durchgängen neue Spielerpaare zusammenstellen.