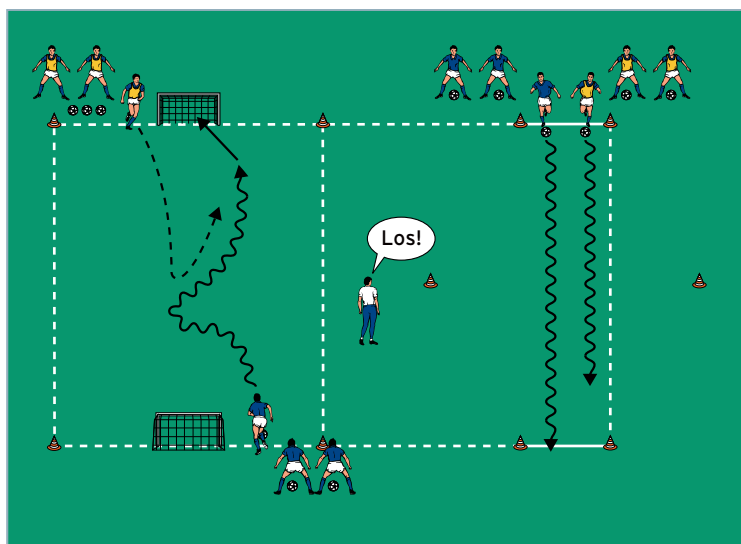


# HAUPTTEIL 1: 1-gegen-1-Spiel I

von Frank Engel (17.11.2015)



## Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- Auf zwei Grundlinien von Feld 1 je 1 Minitor aufstellen
- 2 Mannschaften zu je 6 Spielern bilden
- In Feld 1 je 3 Spieler mit Ball neben die Minitore und in Feld 2 je 3 Spieler mit Ball an einem Hütchentor aufstellen

## Ablauf

- Die Aktion startet in Feld 2 durch ein Kommando des Trainers.
- Die jeweils ersten Spieler dribbeln daraufhin über die Linie des gegenüberliegende Hütchentores.
- Derjenige, der zuerst die Linie überdribbelt, erhält 1 Punkt.
- Zudem erhält sein Mitspieler in Feld 1 das Angriffsrecht und dribbelt ins Feld.
- Hier versucht er, im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger auf das gegenüberliegende Tor abzuschließen.
- Erobert der Verteidiger den Ball, kontert er auf das andere Minitor.
- Jeder Treffer ergibt 1 Punkt für die Mannschaft.

## Variationen

- Treffer in Feld 1 zählen doppelt.
- In Feld 2 bis zur Grundlinie gegenüber und zurück dribbeln.
- 2 gegen 2 in Feld 1.

## Tipps und Korrekturen

- Die Aktion in Feld 2 ist der Auftakt für Feld 1.
- Im Mittelpunkt steht jedoch die 1-gegen-1-Situation.
- Da die Spieler erst nach dem Wettlauf wissen, wer das Angriffsrecht erhält, müssen sie sich schnellstmöglich auf die Situation einstellen.
- Den Gewinner des Wettlaufes laut ansagen.