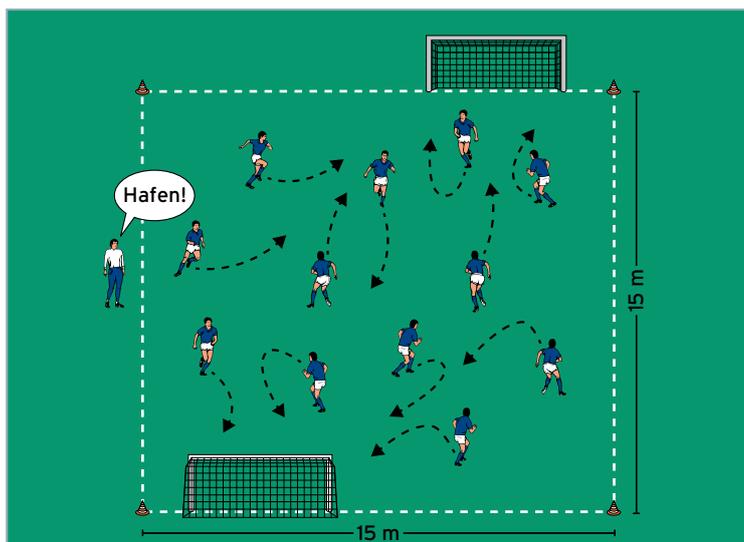


SPIEL 1: Containerschiff

von Paul Schomann (17.11.2015)



Organisation

- Ein 15 x 15 Meter großes Feld markieren
- Zwei Jugendtore versetzt aufstellen
- Die Spieler im Feld verteilen

Ablauf

- Die Bambini arbeiten im Hamburger Hafen. Lläuft ein Containerschiff ein, werden sie in den Hafen gerufen.
- Die Kinder laufen durch das Feld. Auf Kommando des Trainers berühren sie rasch einen Torpfosten und laufen weiter.

Variationen

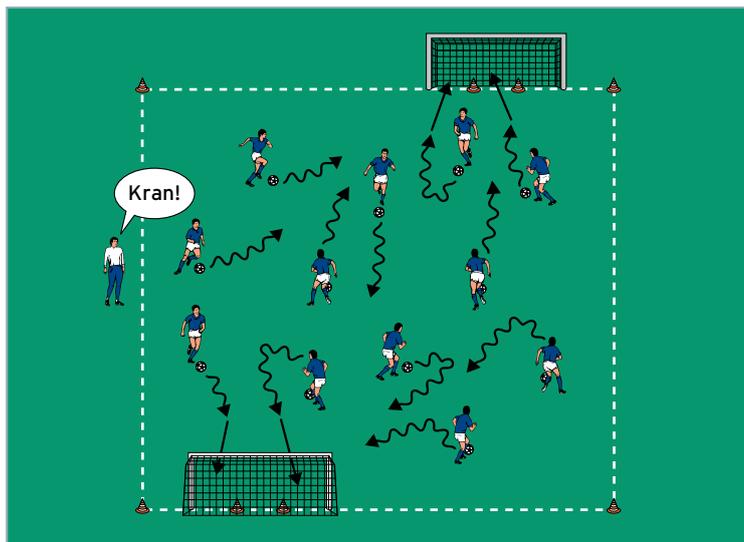
- Rückwärts laufen.
- Krabbeln, hüpfen oder sich drehen.
- Auf Kommando vorwärts oder seitwärts rollen und danach den Pfosten berühren.

Tipps und Korrekturen

- Kommandospiele verbessern Schnelligkeit und Reaktionsvermögen.
- Kommandospiele oft zu Beginn der Spielstunde anbieten.
- Fehlende Jugendtore durch Stangen- oder Hütchentore ersetzen.

SPIEL 2: Auftrag

von Paul Schomann (17.11.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Die Jugendtore mit je zwei Hütchen in drei Zonen unterteilen
- Jedes Kind hat 1 Ball

Ablauf

- Die Hafendarbeiter machen Frühstückspause. Als plötzlich ein Containerschiff einläuft, müssen sie schnell mit ihrem Frühstück (Bälle) zum Verladekran.
- Die Kinder dribbeln durch das Feld. Auf Kommando des Trainers schießen sie auf ein Tor.

Variationen

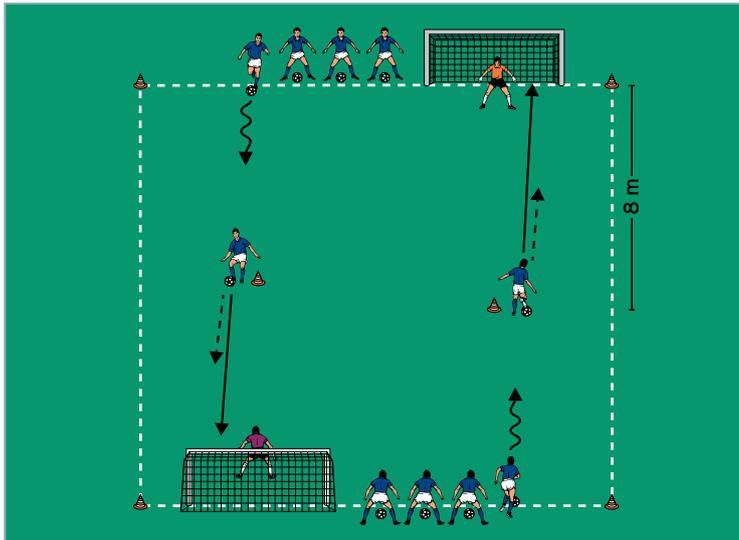
- Wettbewerb: 1 Punkt pro Treffer in der Mitte des Tores, 2 Punkte pro Treffer an den Seiten. Wer erreicht die meisten Punkte?
- Nur mit links/rechts schießen.
- Den Ball rollen oder prellen.

Tipps und Korrekturen

- Dribbelspiele oft mit einem Torschuss verbinden.
- Zonen machen den Torschuss interessant.
- Durch Torschusszonen und unterschiedliche Punkte lernen die Bambini, in die Ecken des Tores zu schießen.

SPIEL 3: Auf den Kran

von Paul Schomann (17.11.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau nicht verändern
- Die Hütchen in den Toren entfernen
- 8 Meter vor den Toren Markierungshütchen platzieren
- Die Kinder bilden mit Bällen Reihen neben den Toren
- Torhüter besetzen die Tore

Ablauf

- Die Hafenarbeiter klettern mit den Kranschlüsseln (Bälle) die Leitern zu den Kränen hinauf.
- Die Kinder dribbeln bis zum Hütchen und schießen. Dann holen sie den Ball und stellen sich gegenüber in die Reihe.

Variationen

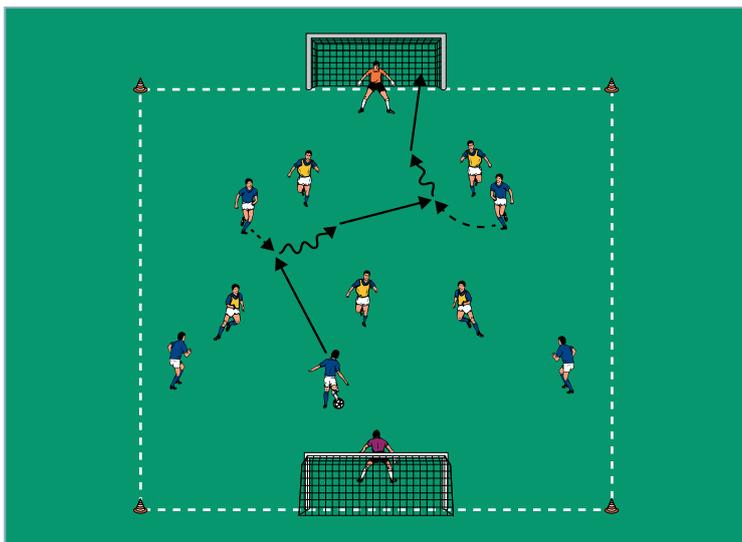
- Wettbewerb: Wer klettert zuerst in den Kran (schießt zuerst sechs Tore)?
- Ohne Torhüter spielen.
- Wie bei Spiel 2 die Tore in drei Zonen unterteilen.
- Auf einer Seite nur mit links, auf der anderen Seite nur mit rechts dribbeln und schießen.

Tipps und Korrekturen

- Torschussrundläufe sind sehr motivierend.
- Torschusswettbewerbe erhöhen das Tempo.
- Die Torhüter regelmäßig wechseln. Schusssequenzen sind anstrengend und jeder soll sich im Tor ausprobieren dürfen.

SPIEL 4: Verladen

von Paul Schomann (17.11.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- Die Hütchen entfernen
- Die Tore in die Mitte schieben
- Zwei Teams zu je 6 Spielern einteilen

Ablauf

- Die Hafenarbeiter entladen und beladen das Containerschiff mit den Kränen. Welches Team versetzt die meisten Container (schießt die meisten Treffer)?
- Die Bambini spielen 5 gegen 5 auf die Tore mit Torhütern.

Variationen

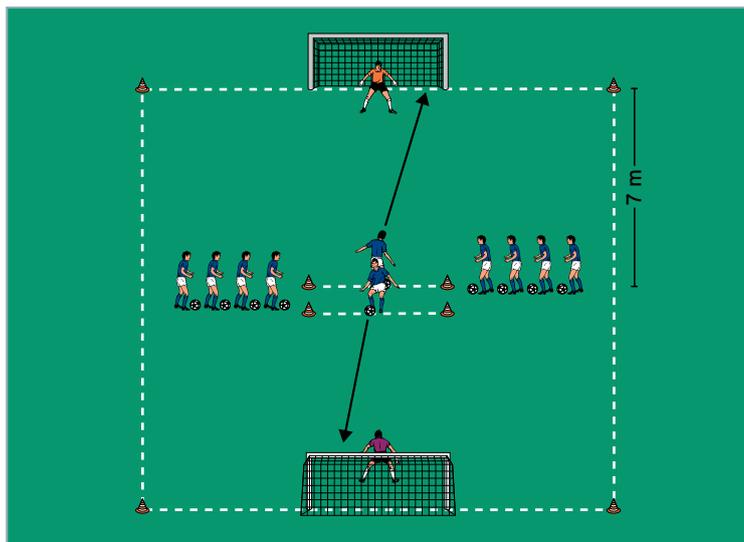
- Mit einem Softball spielen.
- Ohne Torhüter spielen.
- Je nach Leistungsstand das Feld vergrößern oder verkleinern.

Tipps und Korrekturen

- Fußballspiele in kleinen Gruppen durchführen.
- Beim Spielen in kleinen Gruppen haben die Kinder viele Ballkontakte.
- Alle Kinder sind am Spiel beteiligt, niemand wird übergangen.

SPIEL 5: Abfahrt

von Paul Schomann (17.11.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter nutzen
- 7 Meter vor den Toren Torschusslinien markieren

Ablauf

- Die Hafenarbeiter haben es fast geschafft. Welches Schiff ist zuerst bereit zur Abfahrt?
- Siebenmeterschießen: Wer erzielt die meisten Treffer?

Variationen

- Wer erzielt mit links/rechts die meisten Treffer?
- Der Trainer ist Torwart und alle Kinder dürfen gleichzeitig schießen.
- Die Torentfernung vergrößern oder verringern.

Tipps und Korrekturen

- Ein Siebenmeterschießen macht den Kindern viel Spaß.
- Zudem ermöglicht der 'ruhende' Ball einen kontrollierten Abschluss.
- Die Wartezeiten möglichst kurz halten.
- Nicht jede Spielstunde muss mit einem Abschlussspiel enden. Am Ende kann auch ein Torschusspiel stattfinden.