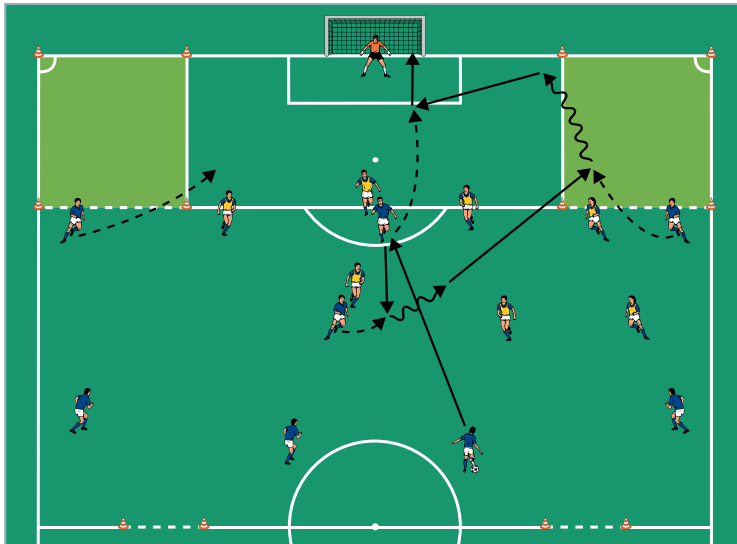


SCHLUSSTEIL: Tore nach Rückpass vom Flügel

von Armin Friedrich (03.11.2015)



Organisation

- Eine Feldhälfte als Spielfeld markieren
- Auf einer Grundlinie 1 Großtor aufstellen und gegenüber 2 Kontortore errichten
- Auf beiden Seiten zwischen dem Strafraum und der Seitenlinie 1 Flügelzone markieren
- 2 Teams einteilen
- 1 Mannschaft stellt 1 Torhüter

Ablauf

- 8 gegen 7 plus Torhüter auf das Großtor.
- Das Überzahl-Team darf nur nach einem Pass aus einer der Flügelzonen gültige Treffer erzielen.
- Die Verteidiger dürfen die Flügelzonen nicht betreten.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf die gegenüberliegenden Hütchentore.

Variationen

- Die Angreifer dürfen die Flügelzonen erst nach einem Zuspiel in diese Zonen betreten ('Eishockey-Abseits').
- Die Verteidiger dürfen auch in den Außenzone attackieren.
- Zum Schluss die Zonen entfernen und frei spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Die Ballbesitzer sollen so lange im Zentrum kombinieren, bis sich eine sichere Möglichkeit für ein Zuspiel in eine der Außenzonen ergibt.
- Ein schnelles Kombinationsspiel fordern.
- Darauf achten, dass die Angreifer nicht zu weit aufrücken, um hinten immer anspielbar zu sein.