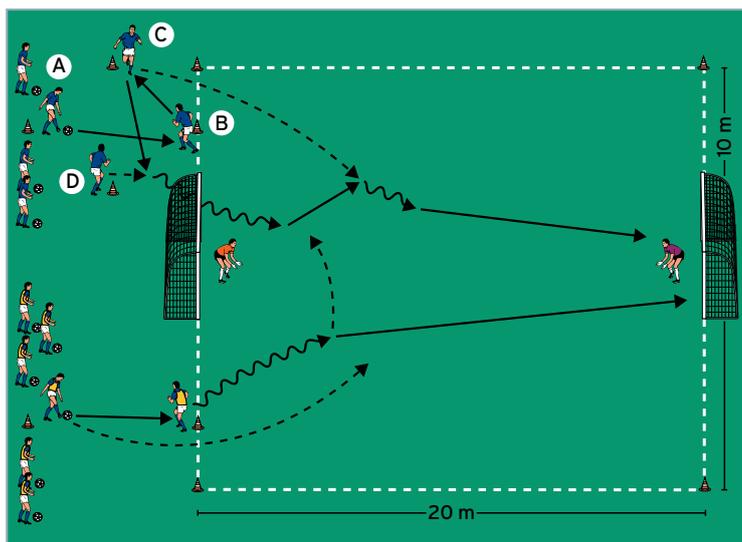


HAUPTTEIL 2: Passen und Spielen

von Paul Schomann (20.10.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau aus Hauptteil 1 beibehalten
- Zusätzlich hinter den Pass-Stationen ein 20 x 10 Meter großes Feld mit Toren mit Torhütern markieren

Ablauf

- Den Grundablauf von zuvor beibehalten.
- Nach dem Torabschluss des Passempfängers an der ersten Station werden Passgeber und -empfänger Verteidiger.
- Nach der Passkombination in der Raute starten C und D als Angreifer ins Feld.
- 2 gegen 2 auf die Tore.
- Nach jedem Durchgang stellen sich die Spieler am jeweils anderen Starthütchen wieder an.

Variationen

- In der Passraute starten B, C und D als Angreifer zum 3 gegen 2 ins Feld.
- Alle Passspieler aus der Raute laufen als Angreifer ins Feld, so dass sich ein 4 gegen 2 ergibt.

Tipps und Korrekturen

- Das 2 gegen 2 erfordert sowohl Einzelaktionen im Dribbling als auch ein präzises Zusammenspiel.
- Überzahlspele (siehe Variationen) fordern die Spieler stärker zum Zusammenspiel auf.
- Jedes Spiel dauert so lange, bis ein Tor erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.
- Endet das Spiel zu schnell, als Trainer gegebenenfalls einen weiteren Ball neutral einspielen.