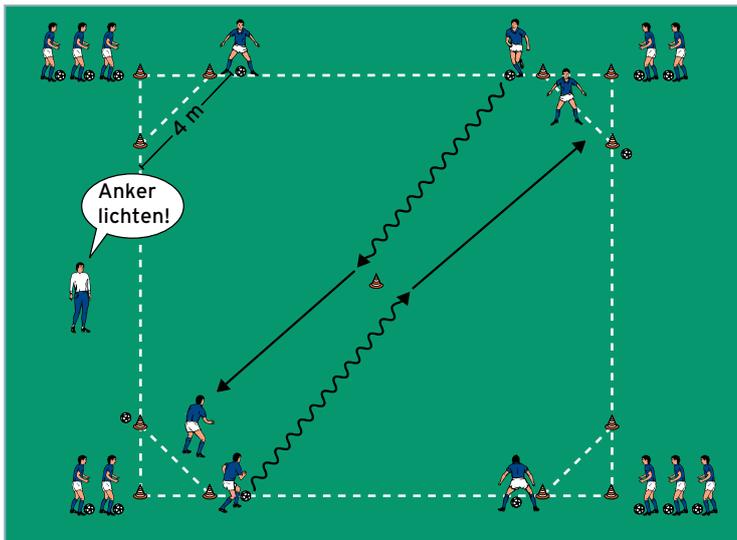


SPIEL 4: Auslaufen

von Thomas Staack (06.10.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- An den Ecken des Feldes 4 Meter breite Hütchentore markieren

Ablauf

- Viele Schiffe wollen gleichzeitig aus dem Hafen auslaufen. Die Lotsen müssen gut navigieren, um Zusammenstöße zu vermeiden
- Ruft der Trainer "Anker lichten!", dribbeln die ersten Kinder zweier Reihen diagonal in Richtung Ecke, schießen ab dem Hütchen in der Mitte auf die Hütchentore und stellen sich anschließend gegenüber in die Reihen.
- Die zweiten Kinder der Reihen stellen sich als Torhüter in die Tore.
- Danach dribbeln die zweiten Kinder und die dritten sind Torhüter usw.

Variationen

- Nach Vorgabe mit links/rechts schießen.
- Erleichtern: Ohne Torhüter spielen.
- Wettbewerb: Welcher Lotse bringt die meisten Schiffe sicher aus dem Hafen (schießt die meisten Tore)?

Tipps und Korrekturen

- Der Torschuss aus dem Lauf wird geübt.
- Es schießen immer zwei Kinder gleichzeitig. Die Wartezeiten sind gering.
- Die wartenden Kinder werden Torhüter. Eine solche Zusatzaufgabe erleichtert das Warten.