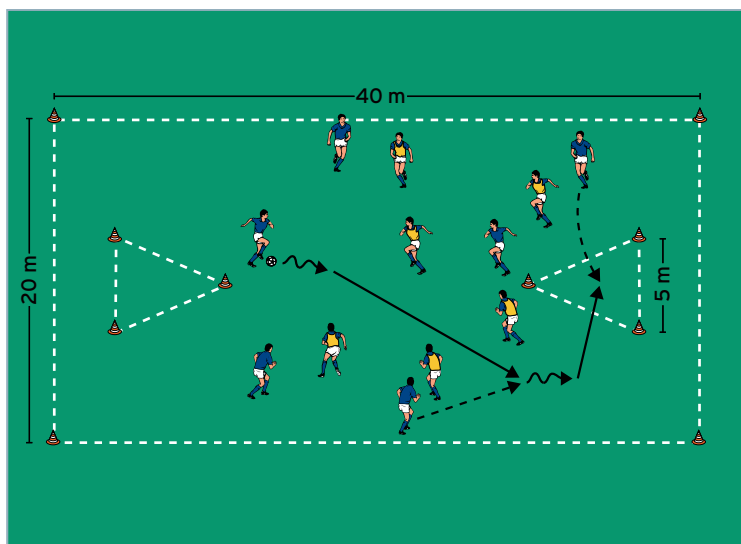


SCHLUSSTEIL: Dreieck-Tore

von Jörg Daniel (22.09.2015)



Organisation

- Ein 40 x 20 Meter großes Spielfeld markieren
- Vor jeder Grundlinie mit 3 Hütchen ein 5-Meter-Dreieck-Tor markieren
- 2 Teams zu je 6 Spielern einteilen

Ablauf

- 6 gegen 6 auf die Dreieck-Tore.
- Das ballbesitzende Team greift auf beide Dreieck-Tore an und versucht einen Mitspieler im Tor anzuspielen (= 1 Punkt).
- Welches Team gewinnt die meisten Punkte?

Variationen

- Gültige Treffer durch Überspielen der Seitenlinie der Dreieck-Tore erzielen.
- Jedes Team greift nur auf ein Dreieck-Tor an und verteidigt das andere Dreieck-Tor.
- Mittig im Feld ein weiteres Dreieck-Tor markieren.

Tipps und Korrekturen

- Gewinnen die Mannschaften zu wenige Punkte, die Dreieck-Tore vergrößern.
- Das Angreifen auf zwei Dreieck-Tore gegenüber fordert zu schnellen Spielverlagerungen heraus.
- Gelingt ein Zuspiel zu einem Mitspieler im Dreieck-Tor, bleibt das jeweilige Team in Ballbesitz und setzt das Spiel direkt fort.
- Als Trainer die erzielten Punkte laut mitzählen.