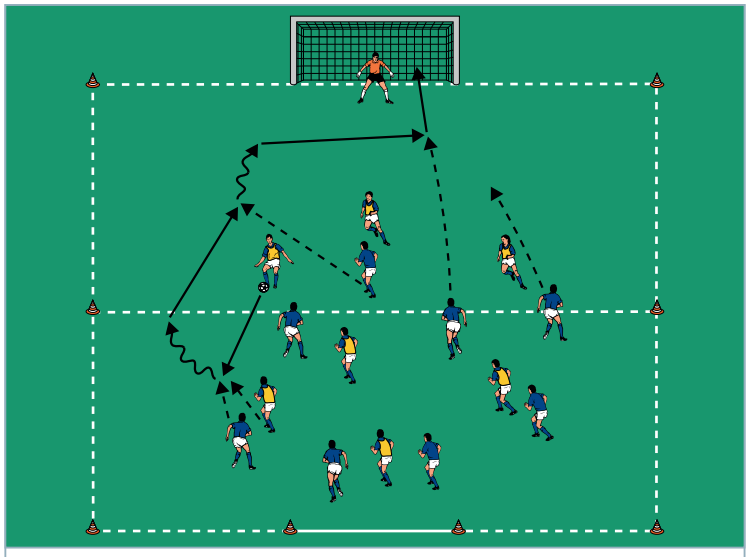
SCHLUSSTEIL: 2-Zonen-Spiel

von Michael Feichtenbeiner (22.09.2015)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- 2 Mannschaften bilden
- 1 Team stellt 1 Torhüter

Ablauf

- Gelb versucht, im 7 gegen 8 über die Hütchenlinie zu dribbeln oder 6 Pässe in der gegnerischen Hälfte zu spielen.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das große Tor.

Variationen

- Die Anzahl der erforderlichen Pässe im Feld vor der Hütchenlinie variieren.
- Das Überzahl-Team darf mit maximal 3 Kontakten agieren.
- Das Überzahl-Team muss innerhalb von 15 Sekunden abgeschlossen haben.
- Ein zweites Großtor errichten und zum Schluss frei spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Jede Aktion wird vom Torhüter aus gestartet.
- Sollte das Spiel schwer in Gang kommen, darf Gelb erst nach einem Pass in die Zone vor der Hütchenlinie angegriffen werden.
- So entstehen zusätzlich Räume für das Umschaltspiel nach der Balleroberung.