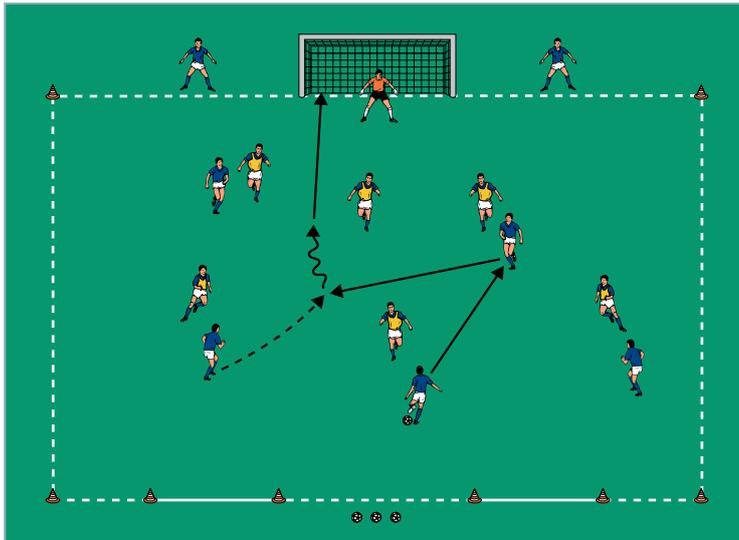


SCHLUSSTEIL: 5 plus 2 gegen 6

von Mario Vossen (25.08.2015)



Organisation

- Ein 45 x 35 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf einer Grundlinie ein Tor mit Torhüter und gegenüber zwei 3 Meter lange Dribbellinien errichten
- 7 Angreifer und 6 Verteidiger bestimmen
- 2 Angreifer postieren sich als Anspieler neben dem Tor
- Zwischen den Dribbellinien ein Balldepot errichten

Ablauf

- Die Angreifer starten stets von der Grundlinie und greifen im 5 gegen 6 auf das Tor mit Torhüter an.
- Sie können dabei die Anspieler neben dem Tor einbeziehen.
- Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie über eine der beiden Hütchenlinien.
- Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 4 Minuten.

Variationen

- Die Angreifer spielen mit maximal 3 Kontakten.
- Bei erfolgreichem Konter der Verteidiger wechseln die Aufgaben.
- Treffer zählen nur nach Direktabnahme.

Tipps und Korrekturen

- Als Anspieler nur direkt spielen und sich aktiv am Spiel beteiligen.
- Die Anspieler selbständig wechseln.
- Die Angriffsmannschaft sucht in Unterzahl eine Anspielmöglichkeit in der Tiefe und rückt nach.
- Die Verteidiger üben intensiv Druck auf den Ball aus und schalten nach Ballgewinn schnell auf Angriff um.
- Ohne Abseits spielen.