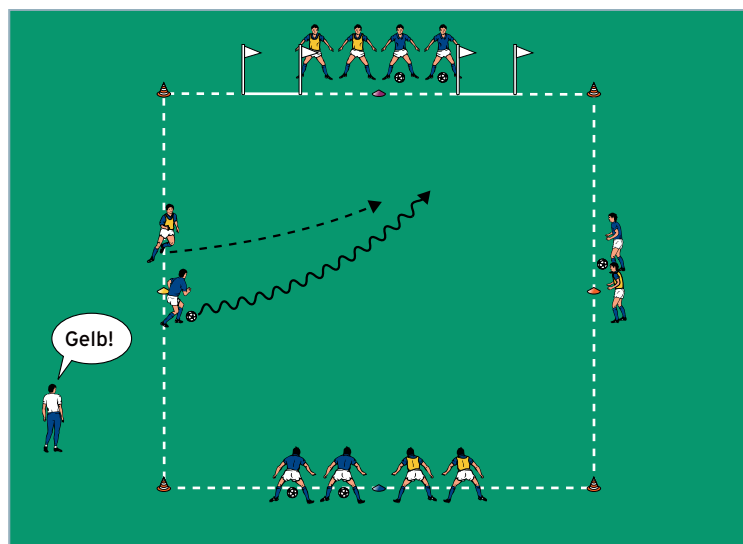


HAUPTTEIL 2: Farb-Dribbel-Spiel II

von Klaus Pabst (25.08.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau nicht verändern
- Die Spieler paarweise als Angreifer und Verteidiger an die Starthütchen verteilen, wobei der Angreifer einen Ball hat

Ablauf

- Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er ein Starthütchen aufruft.
- Der Angreifer vom aufgerufenen Starthütchen dribbelt ins Feld und versucht im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger ein Stangentor zu durchdribbeln.

Variationen

- Wird der Ball im 1 gegen 1 zu schnell verspielt, einen weiteren Ball einspielen.
- Der Trainer hat die Bälle, ruft ein Starthütchen auf und spielt einen Ball zum 1 gegen 1 ein.

Tipps und Korrekturen

- Nach jedem Durchgang stellen sich die Spielerpaare an einem anderen Starthütchen an und wechseln die Angreifer-/Verteidigeraufgabe.
- Der Angreifer kann bei beiden Stangentoren einen Treffer erzielen. Erobert der Verteidiger den Ball, greift er ebenfalls sofort auf die Stangentore an.
- Die Größe der Stangentore dem Leistungsstand der Spieler anpassen: Größere Stangentore erleichtern den Angreifern das Durchdribbeln.
- Einen Wettkampf durchführen: Welcher Spieler erzielt die meisten Treffer?