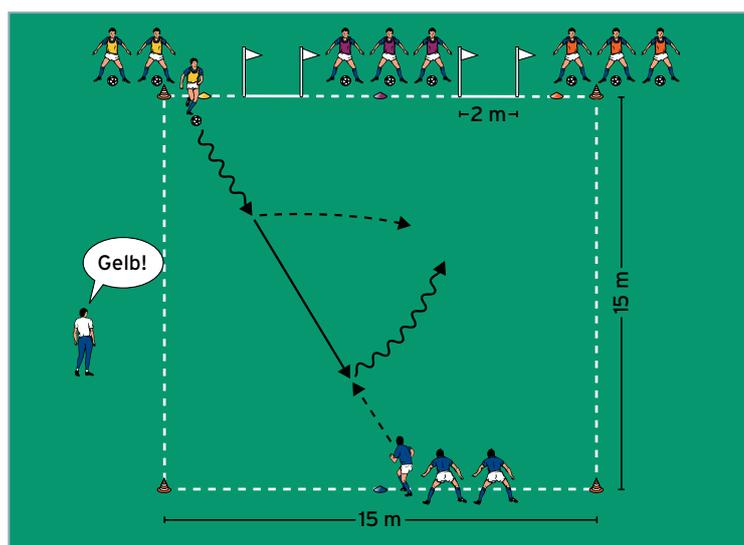


# HAUPTTEIL 1: Farb-Dribbel-Spiel I

von Klaus Pabst (25.08.2015)



## Organisation

- Ein 15 x 15 Meter großes Spielfeld markieren
- Auf einer Grundlinie zwei 2 Meter breite Stangentore aufstellen
- Neben und mittig zwischen den Stangentoren sowie mittig auf der anderen Grundlinie 4 verschiedenfarbige Starthütchen markieren
- Die Spieler an die Starthütchen verteilen, wobei die Spieler bei den Stangentoren Bälle haben

## Ablauf

- Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er ein Starthütchen aufruft.
- Der erste Spieler vom aufgerufenen Starthütchen dribbelt ins Feld und passt zum ersten Spieler am Starthütchen gegenüber.
- Der Passempfänger nimmt ins Feld mit und versucht im 1 gegen 1 ein Stangentor zu durchdribbeln.
- Nach jedem Durchgang stellen sich die Spieler an einem anderen Starthütchen an.

## Variationen

- Die Spieler werfen den Ball hoch zum ersten Spieler am Starthütchen gegenüber zu.
- Der Trainer ruft 2 Farben nacheinander auf, so dass sich zwei 1-gegen-1-Situationen ergeben.
- Der Trainer ruft 2 Farben auf, so dass sich ein 1 gegen 2 ergibt. Der Spieler vom zuerst aufgerufenen Hütchen dribbelt ein.

## Tipps und Korrekturen

- Nach jedem Durchgang stellen sich die Spieler an einem anderen Starthütchen an, um stets gegen einen neuen Gegner zu spielen.
- Der Spieler mit Ball kann bei beiden Stangentoren einen Treffer erzielen.
- Erobert der Verteidiger den Ball, greift er ebenfalls sofort auf die Stangentore an.
- Gültige Treffer lassen sich nur durch Durchdribbeln der Stangentore erzielen.
- Einen Wettkampf durchführen: Welcher Spieler erzielt die meisten Treffer?