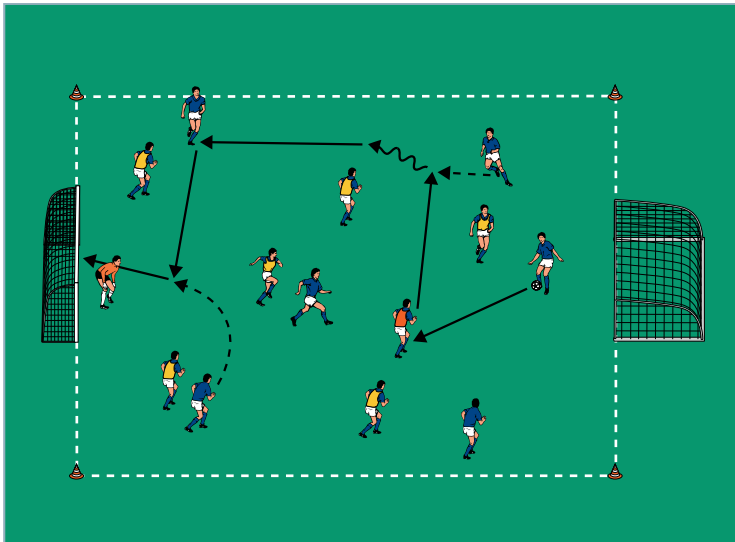


## HAUPTTEIL 2: Schnelles Gegenpressing II

von Mario Vossen (30.06.2015)



### Organisation

- 1 Spielfeld makieren
- Auf einer Grundlinie 1 Tor mit Torhüter sowie gegenüber 1 umgekipptes Tor aufstellen
- 1 neutralen Spieler bestimmen
- 2 Mannschaften bilden

### Ablauf

- 6 gegen 6 auf das Tor mit Torhüter sowie das umgekippte Tor.
- Das Team, das auf das Tor mit Torhüter spielt, startet jede Aktion von der eigenen Grundlinie aus.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so versuchen sie, ins umgekippte Tor auf der gegenüberliegenden Seite zu passen.
- Beide Mannschaften können den neutralen Spieler in den Spielaufbau einbeziehen.
- Spielzeit pro Durchgang: 3 Minuten.

### Variationen

- Der neutrale Spieler darf nur im Direktspiel agieren.
- Der neutrale Spieler darf keine Tore erzielen.

### Tipps und Korrekturen

- Ohne Ecken, Abstöße und Einwürfe spielen.
- Da die Kontermannschaft den neutralen Spieler ebenfalls nutzen kann, ist es sehr wichtig, nach einem Ballverlust besonders schnell nachzusetzen, um einen Kontor sofort zu unterbinden.
- Da das Spieltempo hoch und Belastungen sehr intensiv sind, die Spielzeit bewusst kurz halten!