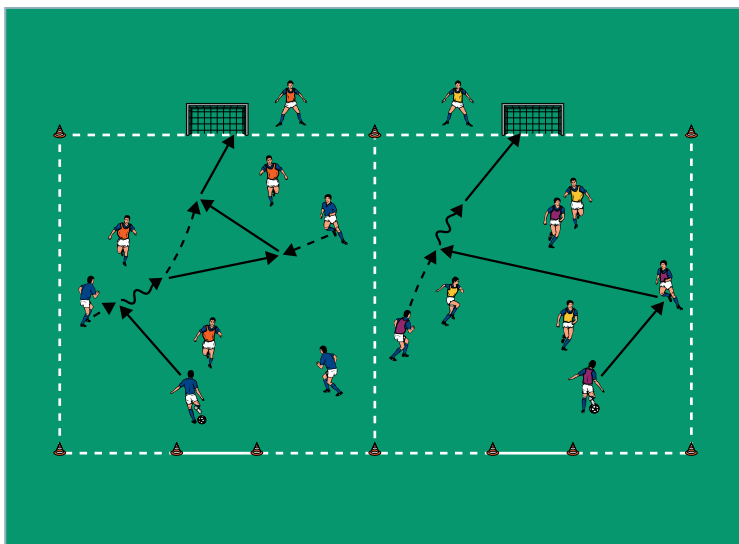


## HAUPTTEIL 2: Mini-Turnier II

von Marcus Sorg (16.06.2015)



### Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Jeweils eine Dribbellinie durch ein Minitor ersetzen
- Die Teams, die das Minitor verteidigen, bestimmen jeweils 1 Auswechselspieler

### Ablauf

- Die Mannschaften treten nun im 4 gegen 3 an.
- Die Überzahlmannschaft spielt auf das Minitor, Unterzahl kontert auf die Dribbellinie.
- Der Auswechselspieler kann fliegend gewechselt werden.
- Die Spielzeit beträgt pro Durchgang 2-mal 2 Minuten.

### Variationen

- Die Überzahlmannschaft spielt mit 2 Pflichtkontakten.
- Als Überzahlmannschaft mit maximal 3 Kontakten spielen.

### Tipps und Korrekturen

- Auch in dieser Spielrunde spielt jede Mannschaft gegen jede.
- Für jeden Sieg werden 3 Punkte und für ein Unentschieden 1 Punkt vergeben.
- Nach diesen 3 Spielrunden eine finale Tabelle erstellen.
- Die Ergebnisse der Spiele jeweils schriftlich festhalten.