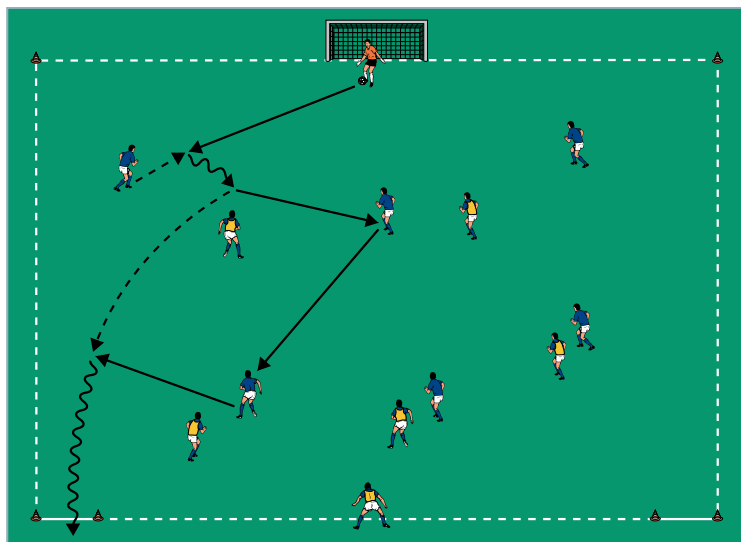


HAUPTTEIL 2: Spielaufbau im 6 gegen 5

von Mario Vossen (19.05.2015)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Die zentrale Hütchenlinie entfernen
- Auf der Grundlinie gegenüber des Tores seitlich zwei 3 Meter lange Dribbellinien markieren
- 2 Mannschaften zu je 6 Spielern bilden
- Im Feld 6 Angreifer und 5 Verteidiger postieren
- Ein Verteidiger pausiert außerhalb

Ablauf

- Der Torhüter startet stets durch ein Zuspiel die Aktion.
- Die Ballbesitzer versuchen, im 6 gegen 5 hinten herauszuspielen und über eine der beiden Dribbellinien zu dribbeln.
- Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie auf das Tor mit Torhüter.

Variationen

- Die Ballbesitzer dürfen nicht zum Torhüter zurückspielen.
- Die Angreifer dürfen erst nach 5 Pässen im Feld über die Dribbellinien spielen.
- Mit maximal 3 Kontakten agieren.
- Mit mindestens 2 Kontakten spielen.

Tipps und Korrekturen

- Je nach Leistungsstand der Spieler das Feld verbreitern/verengen und den Spielaufbau dadurch erleichtern/erschweren.
- Die Außenspieler möglichst breit aufstellen.
- Sollten sie von Gegenspielern zugestellt werden, ergibt sich die Möglichkeit der Spieleröffnung durch das Zentrum.
- Den Verteidigern nur 1 Kontermöglichkeit erlauben, danach neu aufspielen.
- Den pausierenden Spieler regelmäßig wechseln.
- Nach Balleroberung möglichst zielstrebig abschließen.
- Bei jedem tief gespielten Ball sollte stets eine Unterstützung für einen möglichen Rückpass bereit stehen.
- Den Torhüter in den Spielaufbau einbinden.