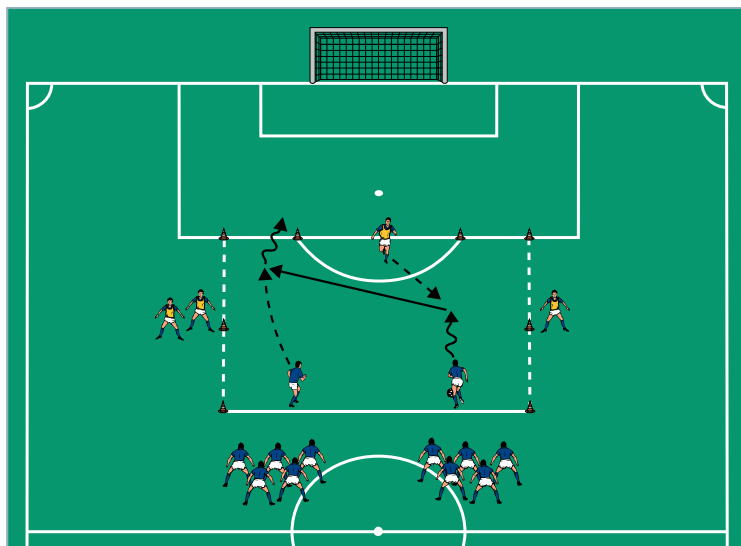


HAUPTTEIL 1: 2 gegen 1 auf 2 Hütchentore

von Ralf Peter (05.05.2015)



Organisation

- Vor einem Strafraum ein 20 x 15 Meter großes Feld markieren
- Auf der Strafraumlinie 2 Hütchentore errichten
- Die gegenüberliegende Grundlinie als Dribbellinie markieren
- 4 Verteidiger bestimmen, von denen sich einer im Feld postiert
- Alle übrigen Verteidiger warten an den Seiten des Feldes
- Die Angreifer stellen sich paarweise mit je 1 Ball hinter der Dribbellinie auf

Ablauf

- Die beiden ersten Angreifer dribbeln zum 2 gegen 1 ins Feld und versuchen, eines der beiden Hütchentore zu durchdribbeln.
- Gelingt es dem Verteidiger, in Ballbesitz zu kommen, kontert er über die Dribbellinie.
- Die Verteidiger nach jeder Aktion wechseln.

Variation

- Die Angreifer starten von den beiden Eckhütchen der Dribbellinie ins Feld.

Tipps und Korrekturen

- Die Angreifer sollen lernen, situativ zu entscheiden, ob ein Alleingang mit höchstem Tempo oder ein richtig getimtes Abspiel zum Mitspieler die beste Lösung für den erfolgreichen Abschluss der 2-gegen-1-Situation ist.
- Dabei stets die Breite vollständig nutzen, und als Passempfänger nie in den Deckungsschatten des Verteidigers laufen.
- Mit Abseits spielen!