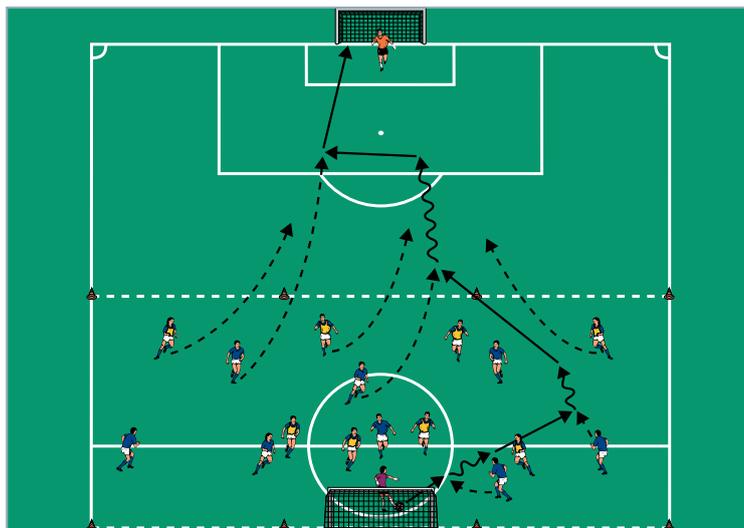


## HAUPTTEIL 2: Spiel mit 'Eishockey-Abseits'

von Horst Hrubesch (07.04.2015)



### Organisation

- Auf einem 2/3-Spielfeld 2 Tore mit Torhütern besetzen
- Eine Mittellinie markieren
- 2 Mannschaften bilden, wobei Angreifer und Verteidiger jeweils in einem Team zusammenspielen sollen
- Die Verteidiger benennen eine Viererkette

### Ablauf

- 8 gegen 8 in einer Hälfte des Feldes.
- Die Angreifer sind zu Beginn jeder Aktion in Ballbesitz.
- Sie versuchen, die gegnerische Viererkette vor der Mittellinie zu überspielen und auf das gegnerische Tor abzuschließen.
- Die Spieler beider Teams dürfen die andere Hälfte des Feldes erst betreten, nachdem die Angreifer den Ball hineingespielt haben.
- Bei Ballgewinn der Verteidiger kontern diese auf das andere Tor.
- Ist der Ball aus dem Spiel, starten die Angreifer sofort die nächste Aktion.
- Spieldauer: 3 x 8 Minuten.

### Variationen

- Die Angreifer können nur nach einem diagonalen Pass in den Rücken der Abwehr Treffer erzielen.
- Treffer nach einer Einzelaktion oder einem diagonalen Pass zählen doppelt.
- Zum Schluss frei spielen lassen.

### Tipps und Korrekturen

- Die Viererkette rückt weit auf. Entsprechend sollen die Angreifer lernen, schnell in den Rücken der Abwehr zu gelangen.
- Die Angriffe gut vorbereiten.
- Lange diagonale Zuspiele auf aus der eigenen Hälfte in den freien Raum startenden Angreifer sind für die Verteidiger schwierig zu erreichen, weil die Angreifer gegen die zunächst vorrückenden Verteidiger einen sehr großen Bewegungsvorsprung haben.
- Ist die Viererkette ausgespielt und muss in die Rückwärtsbewegung gehen, schnell nachrücken und möglichst die Laufwege der Verteidiger kreuzen.
- Zielstrebig abschließen!
- Die Positionen regelmäßig wechseln.