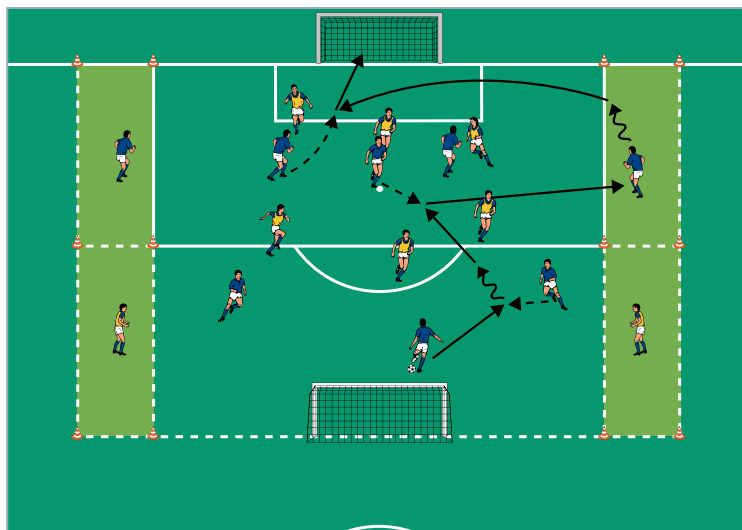


HAUPTTEIL 2: Kopfball-Spiel nach Flanke von der Seite I

von Armin Friedrich (07.04.2015)



Organisation

- Den Aufbau und die Mannschaften beibehalten

Ablauf

- Grundablauf wie zuvor.
- Jetzt dürfen gültige Treffer nur nach einer Flanke durch einen der Außenspieler erzielt werden.
- Die Verteidiger dürfen die Außenzonen jeweils nicht betreten.

Variationen

- Tore nur aus der Luft: Gültige Treffer dürfen auch per Volleyschuss, Fallrück- oder Seitfallzieher erzielt werden.
- Einen Wettbewerb durchführen: Welches Team erzielt nach 10 Flanken die meisten Treffer?

Tipps und Korrekturen

- Ohne Torhüter spielen.
- Auf möglichst exakte Flanken der Außenspieler achten.
- Als Angreifer mutig in die Luftweikämpfe gehen.
- Stets aktiv in die Zuspiele hineinstarten.
- Die Außenspieler regelmäßig wechseln.