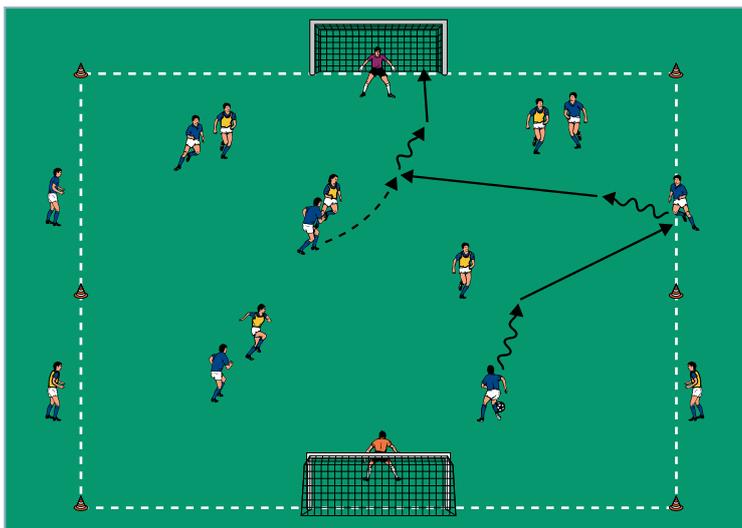


SCHLUSSTEIL: Bonus-Dribblings

von Marcus Sorg (07.04.2015)



Organisation

- 1 Spielfeld mit 2 Toren mit Torhütern markieren
- 2 Mannschaften bilden und je 2 Anspieler bestimmen
- Die Anspieler postieren sich an den Seiten in der gegnerischen Hälfte.

Ablauf

- 5 gegen 5 im Feld.
- Beide Mannschaften können ihre Anspieler in den Spielaufbau einbeziehen. Diese müssen mit höchstens 2 Kontakten weiterspielen.
- Pro Durchgang darf jeder Anspieler einmal ins Feld dribbeln und dort so lange verbleiben, bis die Aktion abgeschlossen ist.

Variationen

- Die Anspieler müssen direkt spielen.
- Die Anspieler dürfen jederzeit wählen, ob sie ins Feld prallen lassen oder selbst eindribbeln. Entscheiden sie sich für das Dribbling, so wechselt der Passgeber mit dem Anspieler die Position.

Tipps und Korrekturen

- Im Schlussteil wird das Angreifen in Überzahl im Spiel angewendet.
- Da die Anspieler auch ins Feld dribbeln dürfen, ist es für die Verteidiger schwer, sich auf die wechselnden Situationen einzustellen.
- Stets zielstrebig abschließen!