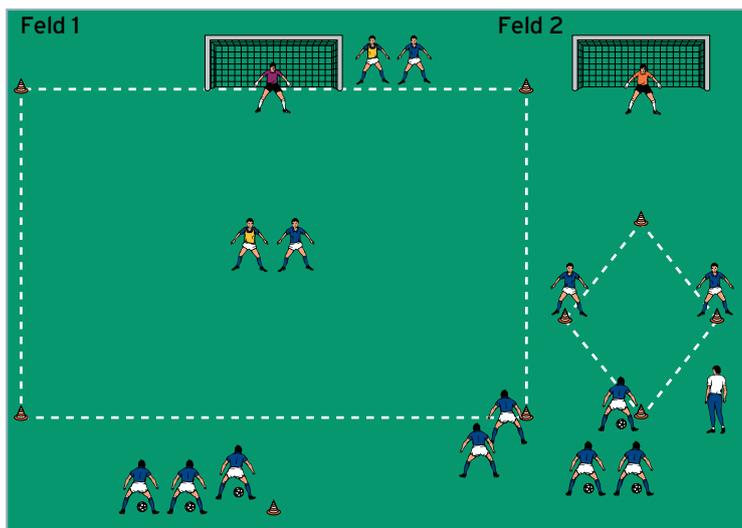
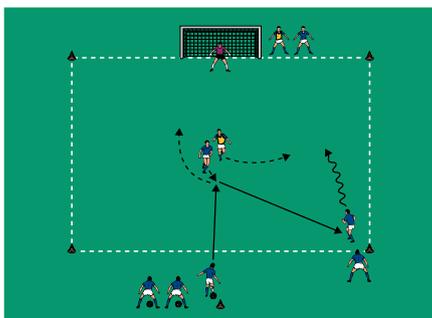


HAUPTTEIL 1: Überzahl am Flügel I

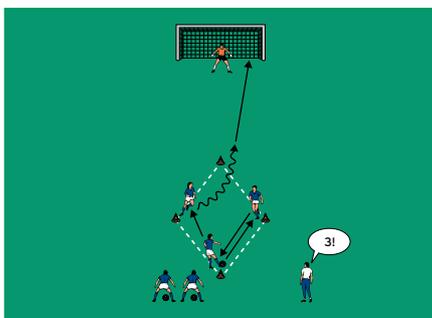
von Marcus Sorg (07.04.2015)



Feld 1



Feld 2



Organisation

- Feld 1: 1 großes Tor mit Torhüter sowie Positionshütchen
- Feld 2: 1 großes Tor mit Torhüter sowie 1 Hütchen-Raute
- 2 Gruppen bilden und den Feldern zuordnen

Ablauf

Feld 1

- Vor dem Tor jeweils 1 Angreifer und 1 Verteidiger postieren.
- Der Startspieler passt zum Angreifer vor das Tor.
- Dieser kann entweder zum seitlich postierten Mitspieler oder zurück zum Anspieler prallen lassen.
- Der angespielte Mitspieler rückt zum 2 gegen 1 ins Feld.

Feld 2

- Die Spieler besetzen vorgegebene Positionen.
- Der Trainer ruft eine Zahl auf. Die Spieler in der Hütchenraute müssen mit der vorgegebenen Anzahl an Pässen zum Torabschluss kommen.
- Der Startspieler wechselt anschließend auf die Position des Torschützen. Dieser holt den Ball und stellt sich bei den Startspielern an.

Tipps und Korrekturen

- In Feld 1 kann der Angreifer vor dem Tor mit seinem Pass die anschließende Aktion bestimmen. Da die Situation über außen schwieriger zu lösen ist, können hier bei einem Torerfolg 2 Punkte vergeben werden.
- Zielstrebig den Torabschluss suchen. Um dies zu fördern, kann der Trainer den Angreifern ein Passlimit setzen.
- Die Spieler vor dem Tor alle 2 bis 3 Aktionen tauschen.