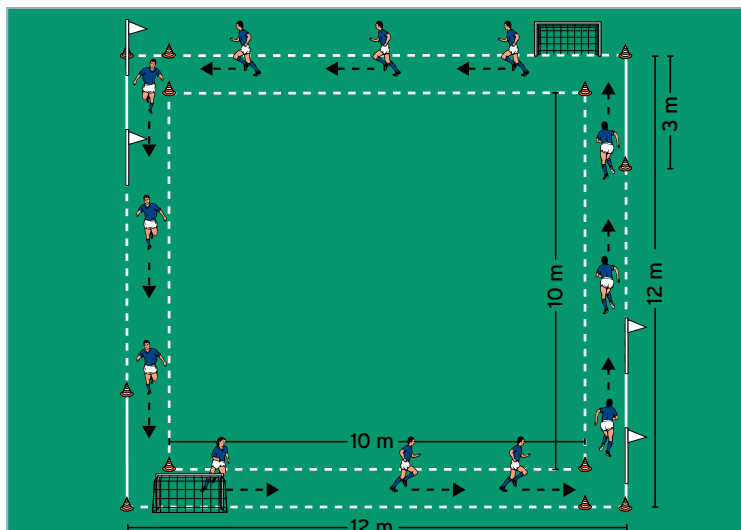


Spiel 1: Marathon

von Thomas Staack (24.03.2015)



Organisation

- Ein 12 x 12 Meter großes Feld markieren
- Mittig ein 10 x 10 Meter großes Feld einfügen
- An den Ecken jeweils zwei 3 Meter breite Mini- und Stangentore aufstellen
- Die Bambini zwischen äußerem und innerem Feld aufstellen

Ablauf

- Die Bambini wollen an einem Marathonlauf teilnehmen und bereiten sich darauf vor.
- Die Kinder bewegen sich gegen den Uhrzeigersinn zwischen den Feldern.
- Bis zum ersten Eckhütchen laufen sie vorwärts, bis zum zweiten Eckhütchen hüpfen sie, bis zum dritten laufen sie wieder vorwärts und bis zum vierten hüpfen sie wieder.

Variationen

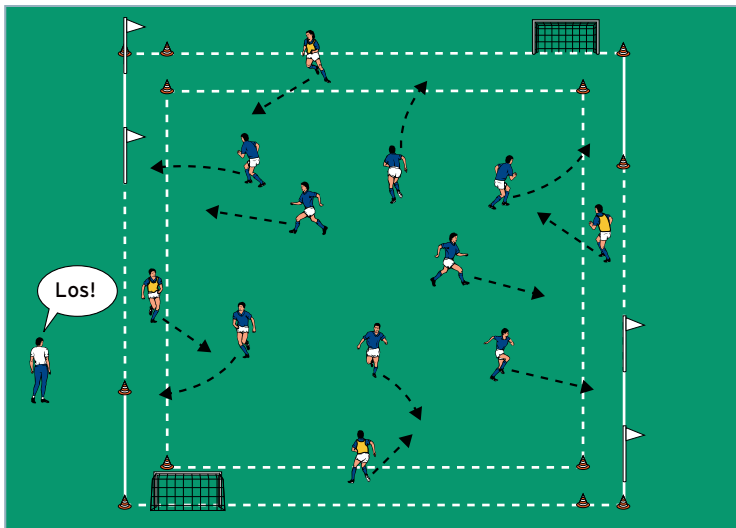
- Wechsel zwischen Rückwärtslaufen und Krabbeln.
- Wechsel zwischen langsamem und schnellem Laufen.
- Weitere Bewegungen ausführen, z. B. eine volle Drehung, eine Rolle vorwärts, rückwärts oder seitwärts.
- Auf ein Trainerkommando setzen sich die Kinder auf den Boden. Beim nächsten Kommando laufen sie weiter.
- Auf ein Trainerkommando wechseln die Kinder die Laufrichtung.

Tipps und Korrekturen

- Vielseitige Laufspiele anbieten.
- Auf kurze Laufentfernungen achten.
- Auf eintöniges Rundenlaufen unbedingt verzichten! Stattdessen Laufspiele mit interessanten Bewegungsaufgaben verbinden (Hüpfen, Springen, Krabbeln, Kriechen, Drehen, Rollen).

Spiel 2: Startposition

von Thomas Staack (24.03.2015)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern
- Vier Kinder mit Leibchen stellen sich als Fänger an jeder Seite zwischen die Felder
- Die übrigen Kinder stehen als Läufer im inneren Feld

Ablauf

- Die Marathonläufer wollen ihre Startposition einnehmen. Dafür müssen sie an den Streckenposten vorbei.
- Auf ein Startsignal des Trainers versuchen die Läufer, den Bereich zwischen den Feldern zu erreichen.
- Die Fänger versuchen, die Läufer zuvor abzuschlagen.
- Anschließend startet das Spiel erneut.

Variationen

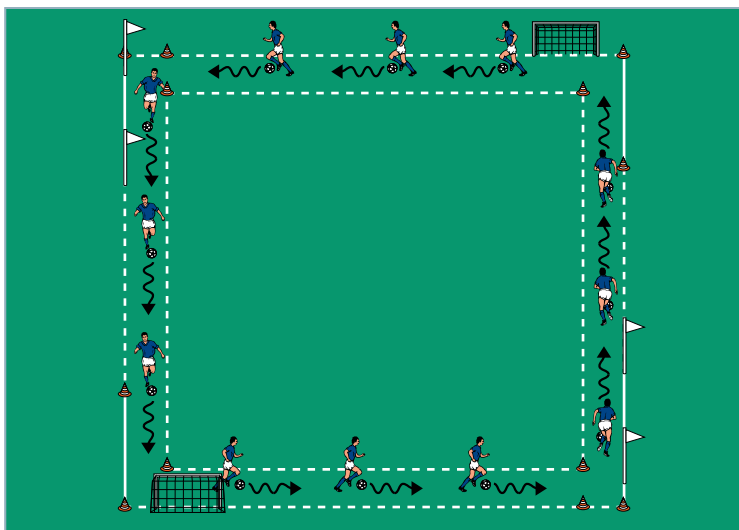
- Der Trainer übernimmt die Rolle eines Fängers.
- Vor dem Start setzen sich Läufer und Fänger auf den Boden.
- Alle Bambini hüpfen oder bewegen sich auf allen Vieren.

Tipps und Korrekturen

- Fangspiele in vielen Formen anbieten.
- Das Starten auf Kommando verbessert Reaktionsvermögen und Antrittsschnelligkeit.
- Das Mitmachen des Trainers motiviert die Kinder.

Spiel 3: Trinkflasche

von Thomas Staack (24.03.2015)



Organisation

- Den Aufbau weiter verwenden
- 1 Ball pro Kind

Ablauf

- Die Marathonläufer machen sich auf den Weg. Sie haben ihre Trinkflaschen (Bälle) dabei, damit sie jederzeit etwas trinken können.
- Die Kinder dribbeln gegen den Uhrzeigersinn durch die Gasse um das Feld.

Variationen

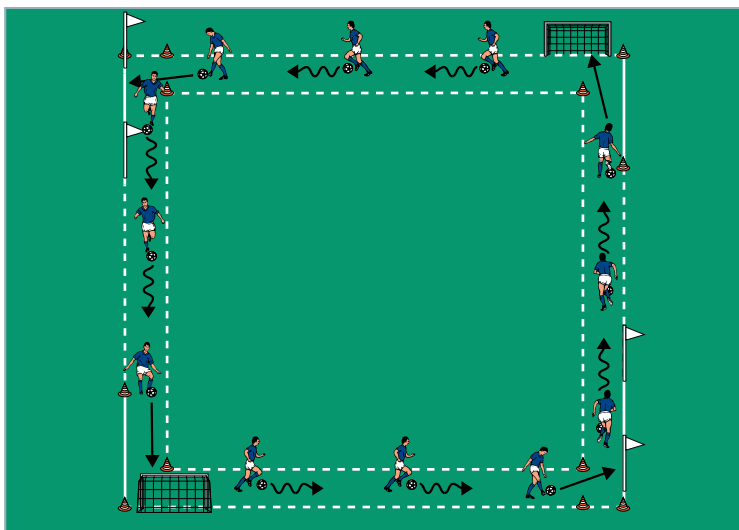
- Von Ecke zu Ecke abwechselnd mit links/rechts dribbeln.
- Abwechselnd dribbeln und prellen.
- Auf ein Trainerkommando den Ball kurz mit Fuß oder Hand stoppen.

Tipps und Korrekturen

- Das Dribbling wird geschult.
- Alle Bambini können gleichzeitig üben. Niemand muss warten.
- Dribbelspiele mit interessanten Zusatzaufgaben ergänzen (z.B. Ball stoppen, in die Hand nehmen, prellen oder hochwerfen usw.).

Spiel 4: Bananen

von Thomas Staack (24.03.2015)



Organisation

- Den Aufbau nicht verändern

Ablauf

- Die Marathonläufer essen unterwegs Bananenstücke, um sich zu stärken.
- Die Kinder dribbeln gegen den Uhrzeigersinn durch die Gasse um das Feld und schießen auf die Mini- und Stangentore.

Variationen

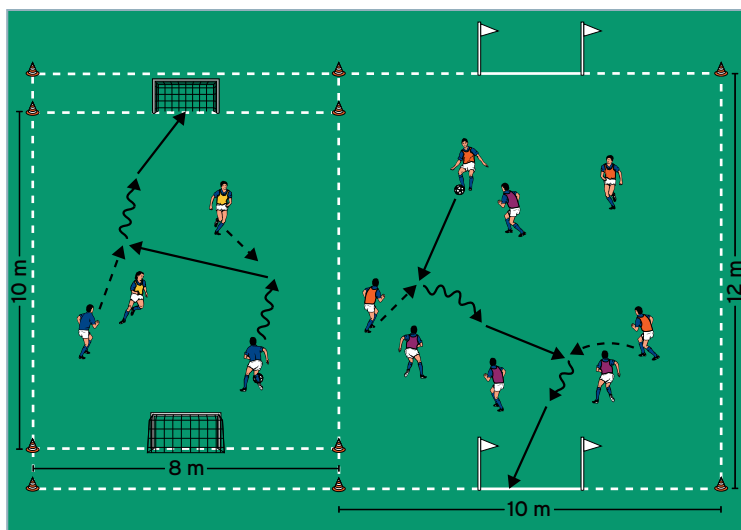
- Einen Wettbewerb durchführen: Welcher Läufer bekommt die meisten Bananenstücke (erzielt die meisten Treffer)?
- Abwechselnd mit links/rechts schießen.
- Den Ball vor dem Schuss hinlegen und aus dem Stand abschließen.

Tipps und Korrekturen

- Ein Torschussrundlauf vermeidet Wartezeiten.
- Bereits im Bambinalter oft den Torschuss aus dem Lauf üben, da Torschüsse aus dem Stand nur bei Standardsituationen vorkommen.
- Bambini fällt es oft schwer, Torschussentfernungen einzuhalten, deshalb nicht zu streng darauf achten. Tore zählen auch aus naher Distanz.

Spiel 5: Zieleinlauf

von Thomas Staack (24.03.2015)



Organisation

- Das Feld teilen und so umbauen, dass ein 10 x 8 Meter und ein 12 x 10 Meter großes Feld mit Mini- und Stangentoren entstehen
- Vier Teams einteilen, zwei mit je 2 und zwei mit je 4 Spielern

Ablauf

- Die Läufer erreichen das Ziel und feiern, dass sie die Marathonstrecke geschafft haben.
- Im kleinen Feld 2 gegen 2 und im großen 4 gegen 4 ohne Torhüter spielen.
- Bei Seitenaus den Ball einrollen.

Variationen

- Ein Turnier im Modus 'jeder gegen jeden' spielen.
- Mit Torhütern spielen.
- Mit Minibällen spielen.

Tipps und Korrekturen

- Kleine Spiele mit unterschiedlichen Mannschaftsgrößen durchführen (2 gegen 2, 3 gegen 3, 4 gegen 4).
- Über- und Unterzahlsituationen in kleinen Gruppen möglichst vermeiden. Viele Bambini sind damit überfordert. Alternativ die stärkeren Spieler in Unterzahl spielen lassen.
- Die Feldgrößen der Spielerzahl anpassen. Kleine Felder sorgen für viele Ballkontakte, Tore und Zweikämpfe.