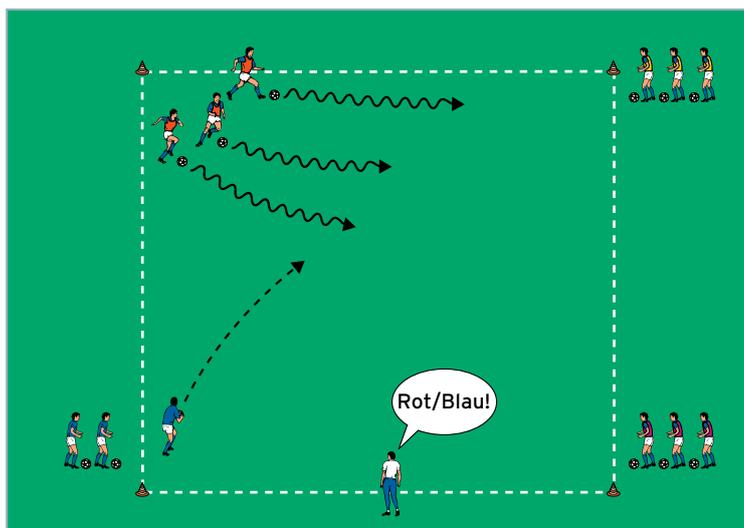


AUFWÄRMEN 2: Dribbler-Jagd

von Paul Schomann (10.03.2015)



Organisation

- Das Feld weiter nutzen
- 4 Teams zu je 3 Spielern einteilen
- Jedes Team mit Bällen an einem Eckhütchen postieren und mit unterschiedlichen Farben markieren

Ablauf

- Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er 2 Leibchenfarben aufruft.
- Das erstgenannte Team startet als Dribbler ins Feld.
- Der erste Spieler der zweitgenannten Mannschaft läuft als Fänger mit Ball in der Hand ins Feld und versucht die Dribbler mit dem Ball am Rücken zu berühren.
- Wird ein Dribbler gefangen, ergibt dies einen Punkt für den Fänger und der Dribbler kehrt zum Hütchen zurück.
- Welches Team erzielt die meisten Punkte?

Variationen

- Die Spieler vom zuerst genannten Hütchen laufen als 'Hasen' ohne Ball im Feld.
- Die Fänger dribbeln zusätzlich einen Ball.
- 2 Fänger nacheinander ins Feld starten lassen.
- Stehen nicht genügend unterschiedliche Leibchen zur Verfügung, die einzelnen Eckhütchen mit Farben oder Nummern bestimmen.

Tipps und Korrekturen

- Die Teams zählen die gewonnenen Punkte jeweils selbst mit.
- Als Trainer jedes Team ungefähr gleich oft als Dribbler und Fänger aufrufen.
- Dribbler dürfen nur am Rücken berührt werden. So drehen sie sich stets zum Fänger auf und agieren im Dribbling in frontaler Position.
- Jeder Durchgang dauert maximal 30 Sekunden. Danach neue Dribbler und Fänger aufrufen.