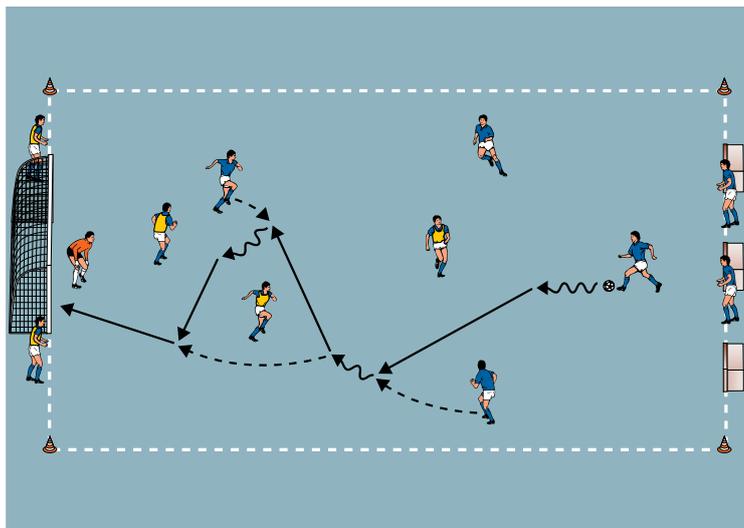


SCHLUSSTEIL: Kasten-Konter

von Mario Vossen (27.01.2015)



Organisation

- Die ganze Halle als Spielfeld nutzen
- Auf einer Grundlinie 1 Tor und gegenüber 3 kleine auf die Seite gelegte Kästen als Tore aufstellen
- 2 Mannschaften zu je 6 Spielern bilden, eine Mannschaft stellt den Torwart

Ablauf

- Die Mannschaften treten im 4 gegen 3 gegeneinander an, wobei die Überzahl-Mannschaft auf das Hallentor angreift.
- Das Team in Überzahl startet jede Aktion.
- Erobern die Verteidiger den Ball, kontern sie auf die 3 kleinen Kästen.
- Nach jeweils 4 Minuten werden die Seiten gewechselt.

Variationen

- Kontertore zählen doppelt. So wird die Überzahlmannschaft dazu 'gezwungen', schnellstmöglich umzuschalten.
- Das Überzahl-Team muss jeweils innerhalb von 20 Sekunden abschließen.
- Zum Schluss frei spielen lassen.

Tipps und Korrekturen

- Die Einwechselspieler postieren sich jeweils neben den Toren, die Spieler wechseln selbständig.
- Da die Unterzahl-Mannschaft auf 3 Tore kontern kann, müssen die Angreifer konzentriert den Angriff aufbauen, um einen Ballverlust zu vermeiden.
- Die Ballkontakzahl dem Leistungsstand der Spieler anpassen.
- Jede Mannschaft bestimmt einen Kapitän, der die erzielten Treffer jeweils mitzählt.
- Die Hallenwände als Banden einbeziehen.