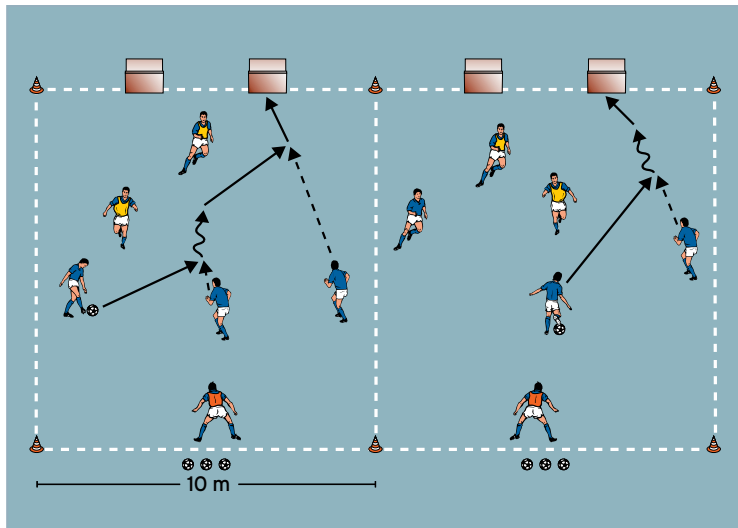


# HAUPTTEIL 1: 2-Tore-Spiel

von Mario Vossen (27.01.2015)



## Organisation

- Zwei 10 x 10 Meter große Felder markieren
- In jedem Feld auf einer Grundlinie 2 kleine auf die Seite gelegte Kästen als Tore aufstellen
- 2 Mannschaften bilden, jedes Team stellt 3 Angreifer und 2 Verteidiger
- 2 neutrale Anspieler benennen, die sich jeweils der freien Grundlinie positionieren

## Ablauf

- Jede Aktion wird vom Anspieler gestartet.
- Die Angreifer spielen jeweils im 3 gegen 2 auf die beiden Kästen.
- Der Anspieler kann jederzeit in den Spielaufbau einbezogen werden.
- Erobern die Verteidiger den Ball, passen sie ihn zum Anspieler.
- Für 2 erfolgreiche Pässe zum Anspieler erhalten die Verteidiger 1 Punkt.
- Jeder Kastentreffer ergibt 1 Punkt.
- Die Spielzeit pro Durchgang beträgt 3 Minuten.

## Variationen

- Die Angreifer spielen mit maximal 3 Kontakten, die Verteidiger frei.
- Für jeden Pass zum Anspieler erhalten die Verteidiger 1 Punkt.

## Tipps und Korrekturen

- Nach jedem Durchgang wechselt 1 Angreifer zu den Verteidigern seiner Mannschaft ins andere Feld.
- Außerdem tauschen die Mannschaften die Aufgaben.
- Die Anspieler werden nach jeweils 2 Durchgängen ausgetauscht.
- Als Trainer mittig zwischen den Feldern postieren, um beide Spiele gleichzeitig beobachten zu können.