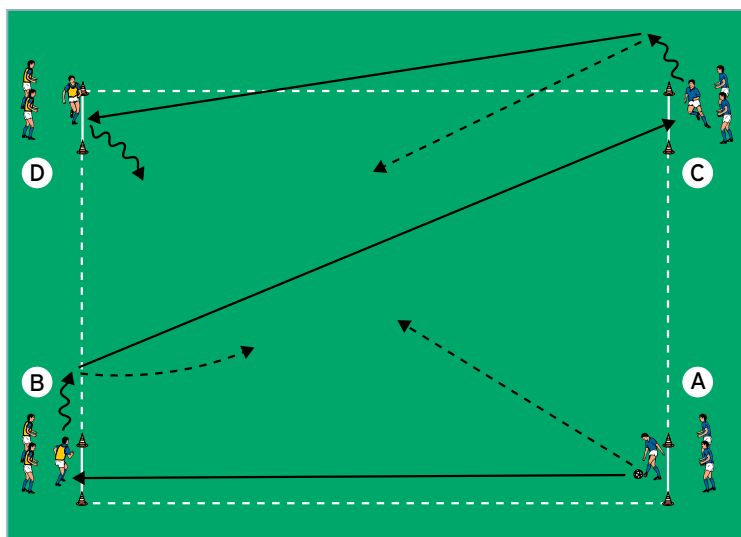


# HAUPTTEIL 1: Passen und Spielen

von Paul Schomann (18.11.2014)



## Organisation

- Den Grundaufbau unverändert lassen
- Die Reifen entfernen
- 2 Mannschaften einteilen
- Die Teams gegenüber in den Hütchentoren verteilen
- Der erste Spieler in einem Hütchentor hat 1 Ball

## Ablauf

- A passt zu B, der zur Seite mitnimmt und anschließend diagonal auf C weiterleitet.
- C kontrolliert das Zuspiel ebenfalls zur Seite und passt auf D.
- Alle Spieler starten ihren Abspielen ins Feld nach.
- D dribbelt zum 2 gegen 2 auf jeweils 2 Hütchentore ins Feld.
- Jedes 2 gegen 2 dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball aus dem Feld gespielt wurde.

## Variationen

- Die Passkombinationen variieren.
- 1 oder 2 Spieler jeder Mannschaft im Feld postieren und nach den Passkombinationen im 3 gegen 3 bzw. 4 gegen 4 agieren.

## Tipps und Korrekturen

- Gültige Treffer können nur mit flachen Pässen durch die Hütchentore erzielt werden.
- Die wartenden Spieler hinter den Hütchentoren halten geschossene Bälle auf, so dass stets ausreichend Ersatzbälle vorhanden sind.
- Bei zu kurzer Spielzeit spielt der Trainer einen weiteren Ball neutral ein.
- Positions- und Aufgabenwechsel nach jeweils 10 Durchgängen.