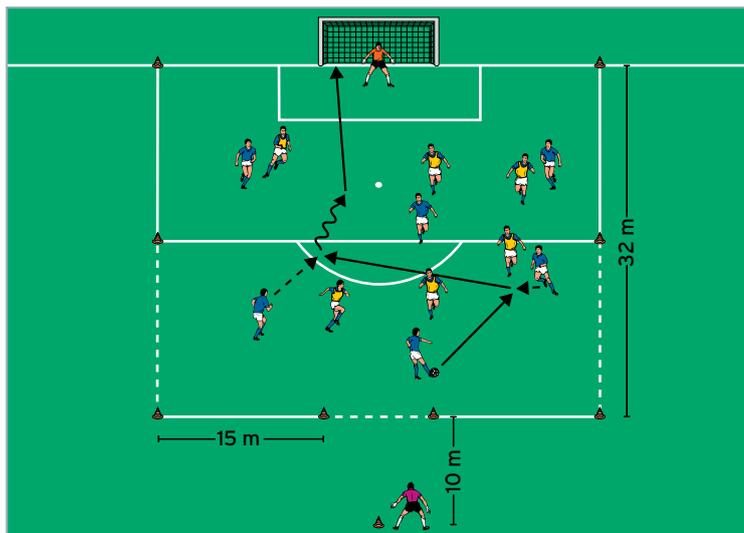


# SCHLUSSTEIL: Konter-Variation

von Mario Vossen (18.11.2014)



## Organisation

- Ein 32 x 40 Meter großes Feld markieren
- Auf einer Grundlinie 1 großes Tor mit Torhüter und gegenüber seitlich je eine 15 Meter lange Dribbellinie errichten
- 10 Meter mittig hinter den Dribbellinien 1 weiteres Hütchen aufstellen und dort einen Torhüter postieren
- Angreifer und Verteidiger benennen

## Ablauf

- Die Angriffsmannschaft versucht, einen Treffer im Tor zu erzielen und startet jeden Angriff von der eigenen Grundlinie.
- Gelingt den Verteidigern die Balleroberung, kontern sie über eine der Dribbellinien oder spielen einen Flugball zum Torhüter am hinteren Hütchen.
- Aufgabenwechsel nach 4 Minuten.

## Variationen

- Der Torhüter am Hütchen eröffnet die Aktionen stets mit einem Abwurf.
- Mit maximal 3 Kontakten agieren.
- Die Angreifer müssen jeweils innerhalb von 20 Sekunden abschließen.

## Tipps und Korrekturen

- Die Aufgaben der Torhüter regelmäßig wechseln.
- Ohne Ecken und Einwürfe spielen.
- Als Trainer die erzielten Punkte für Treffer, erfolgreiche Konter über die Dribbellinie und Flugbälle auf den Torhüter jeweils laut mitzählen.