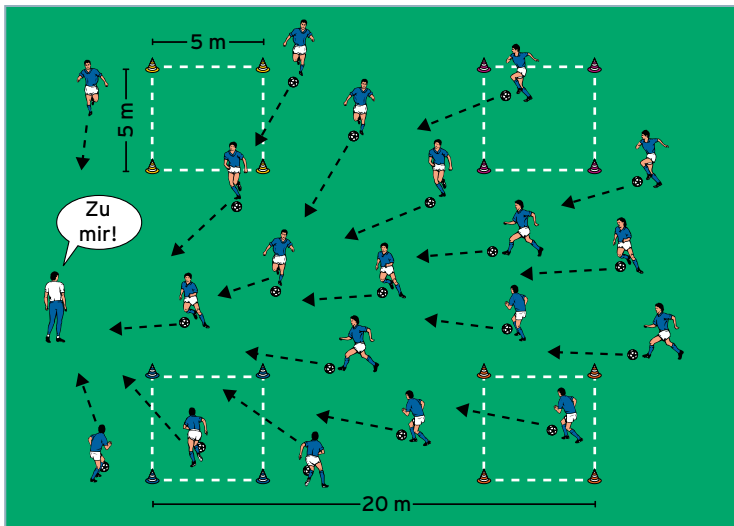


SPIEL 1: Hundeschule

von Paul Schomann (04.11.2014)



Organisation

- Vier 5 x 5 Meter große verschiedenfarbige Felder in jeweils 10 Metern Abstand zueinander als Quadrat markieren
- Jedes Kind hat 1 Ball

Ablauf

- Die Kinder spielen kleine Hunde, die in einer Hundeschule trainieren.
- Alle Bambini bewegen sich frei mit dem Ball, ohne die Hütchen zu berühren.
- Sie dribbeln, schießen, prellen oder werfen hoch und fangen wieder auf.
- Auf ein Trainerkommando "Zu mir!" laufen alle mit ihrem Ball zum Trainer und setzen sich dort auf den Boden.
- Sobald alle Bambini sitzen, geht das Spiel weiter.

Variationen

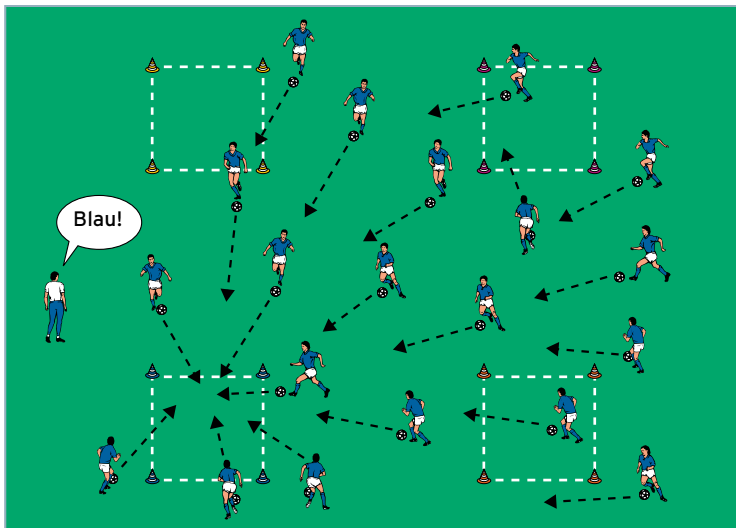
- Der Trainer gibt die auszuführenden Bewegungen vor.
- Auf ein Trainerkommando den Ball liegen lassen und sich einen neuen suchen.

Tipps und Korrekturen

- Die Tummelphase dient der Einstimmung auf die Spielstunde.
- Freies Spielen sorgt für viele Ballkontakte.
- Jedes Kind sollte individuell mit einem Ball üben.

SPIEL 2: Ballspiel

von Paul Schomann (04.11.2014)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten

Ablauf

- Die Hunde spielen mit Bällen. Auf Kommando des Hundetrainers bringen sie diese rasch zu einem Hindernis.
- Die Kinder dribbeln zwischen den Feldern.
- Auf ein Trainerkommando "Blau" dribbeln die Bambini schnell in das genannte Feld und nehmen den Ball dort in die Hand.
- Sobald alle Kinder im Feld stehen, dribbeln sie weiter.

Variationen

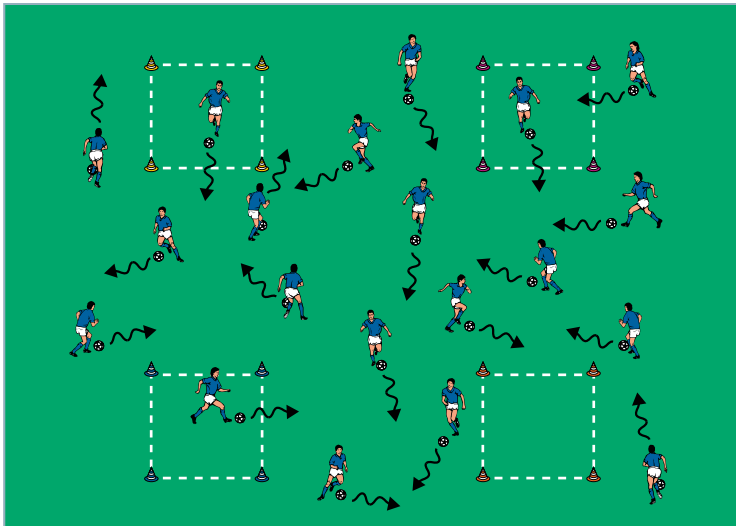
- Nur mit links/rechts dribbeln.
- Ruft der Trainer zwei Farben hintereinander, werden die entsprechenden Felder nacheinander durchdribbelt.
- Die Bambini prellen oder rollen.

Tipps und Korrekturen

- Stets laut rufen und die Kommandos bei Bedarf wiederholen.
- Das Dribbling mit beiden Füßen fördern.
- Wenig korrigieren, damit die Kinder sich frei ausprobieren können.

SPIEL 3: Hundepercours

von Paul Schomann (04.11.2014)



Organisation

- Den Aufbau weiter verwenden

Ablauf

- Die Hunde schubsen die Bälle mit der Schnauze durch einen Hindernisparcours.
- Die Bambini dribbeln frei durch die Felder.

Variationen

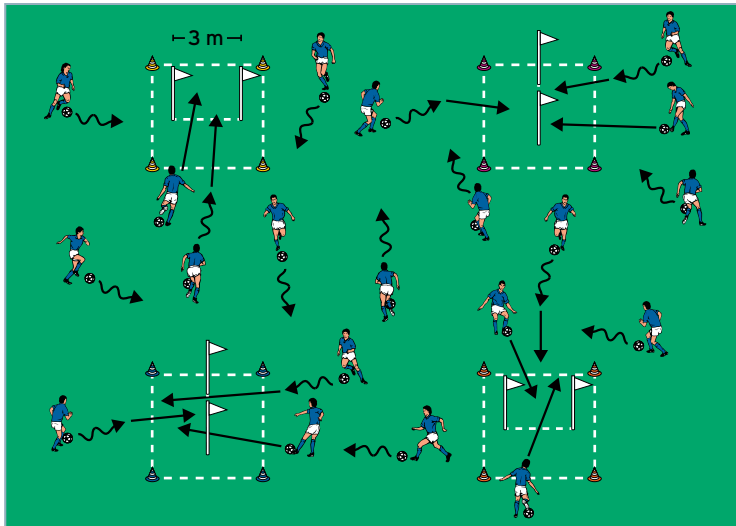
- Einen Wettbewerb durchführen: Wer dribbelt zuerst durch alle vier Felder?
- Entgegenkommende Mitspieler abklatschen.
- Abwechselnd mit links und rechts durch die Felder dribbeln.

Tipps und Korrekturen

- Alle Kinder dribbeln gleichzeitig, sodass keine Wartezeiten entstehen.
- Die Bambini weichen Mitspielern und Hütchen aus.
- Bei Kindern besser große statt kleine Hindernisse verwenden.

SPIEL 4: Torspiel

von Paul Schomann (04.11.2014)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- In der Mitte der Felder je ein 3 Meter breites Stangentor aufstellen

Ablauf

- Die Hunde stoßen die Bälle durch Tore.
- Die Bambini dribbeln frei und schießen ab einer Feldbegrenzung auf die Stangentore.

Variationen

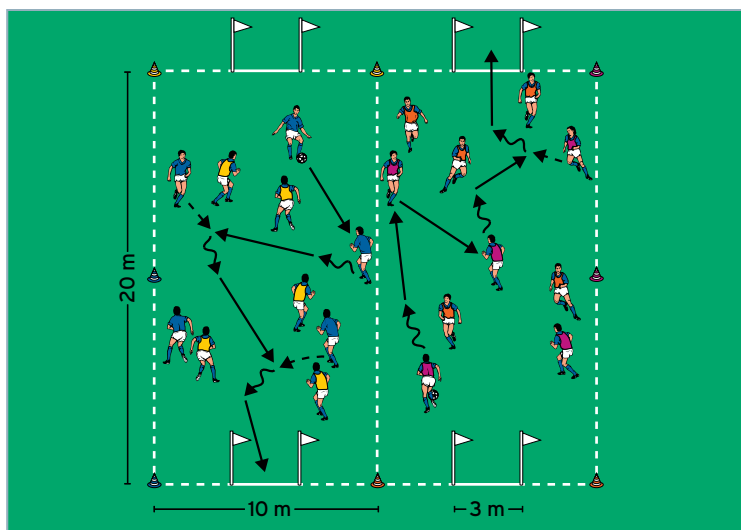
- Einen Wettbewerb durchführen: Wer erzielt die meisten Treffer?
- Unterschiedliche Bälle einsetzen (z.B. Plastikbälle, Minibälle, Leichtbälle, Tennisbälle usw.).
- Abwechselnd mit links/rechts schießen.

Tipps und Korrekturen

- Die Feldbegrenzungen dienen als Torschusslinie.
- Fehlen Stangen, Hütchen- oder Minitore verwenden.
- Breite Tore versprechen viele Erfolgserlebnisse.

SPIEL 5: Hundefußball

von Paul Schomann (04.11.2014)



Organisation

- Zwei 20 x 10 Meter große Felder markieren
- Auf den Grundlinien steht je ein 3 Meter breites Stangentor
- 4 Teams einteilen und jeweils 2 Mannschaften in einem Feld postieren

Ablauf

- Zum Abschluss der Hundeschule spielen die Tiere Hundefußball.
- Im 5 gegen 5 wird auf die Stangentore ohne Torhüter gespielt.
- Bei Seitenaus neu einrollen.

Variationen

- Ein Turnier im Modus "jeder gegen jeden" veranstalten: Nach 5 Minuten Spielzeit wechseln die Teams.
- Mit Torhütern spielen.
- In beiden Feldern solange spielen, bis eine Mannschaft vier Treffer erzielt hat.

Tipps und Korrekturen

- Fußballspiele in kleinen Feldern fördern die Laufgeschicklichkeit.
- Die erzielten Treffer laut mitzählen.
- Gelegentlich die Teams wählen lassen. Das fördert Teamgedanken und Selbstbewusstsein der Bambini.