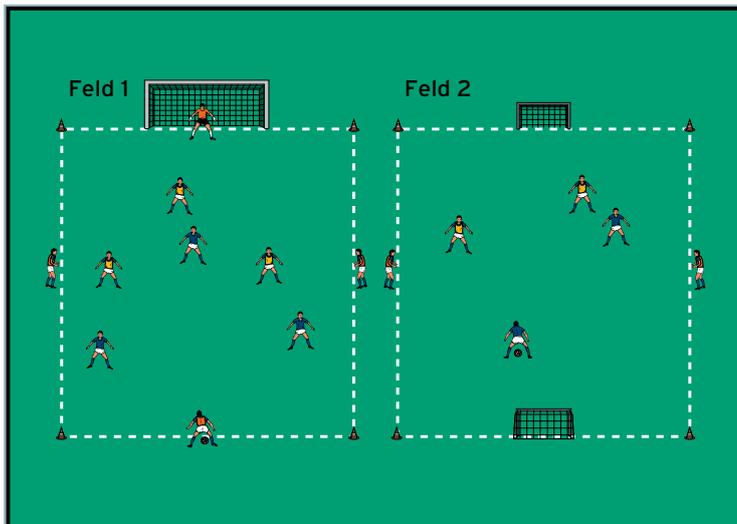
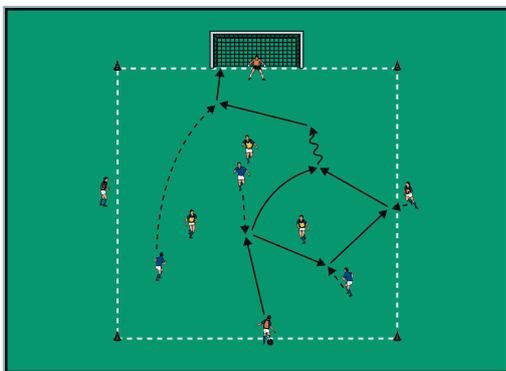


# HAUPTTEIL 1: 3 gegen 3 mit Richtungsänderung

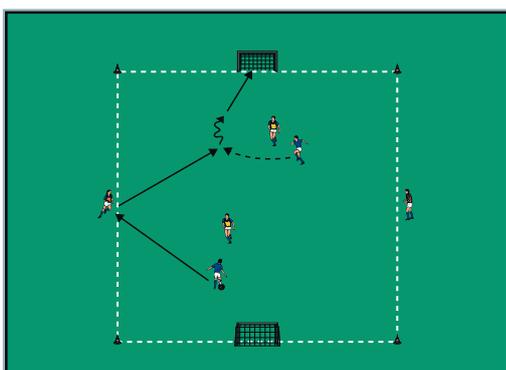
von Horst Hrubesch (21.10.2014)



**Feld 1**



**Feld 2**



## Organisation

- Feld 1: 1 Spielfeld mit 1 großen Tor mit Torhüter markieren
- Feld 2: 1 Spielfeld mit 2 Minatoren errichten
- 2 Gruppen bilden und auf die Felder verteilen

## Ablauf

### Feld 1

- 3 Mannschaften zu je 3 Spielern bilden.
- 1 Mannschaft agiert als Anspielerteam und verteilt sich auf den Linien des Feldes.
- Die beiden anderen Teams treten im 3 gegen 3 gegeneinander an.
- Jede Aktion wird vom Anspieler von der Grundlinie aus gestartet, indem dieser zu einem Angreifer ins Feld passt.
- Die Ballbesitzer versuchen, im Zusammenspiel mit den Anspielern auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so müssen sie den Anspieler an der Grundlinie anspielen (= 1 Punkt).

### Feld 2

- 3 Teams zu je 2 Spielern bilden.
- 1 Spielerpaar agiert als Anspieler und stellt sich auf den Seitenlinien des Feldes auf.
- Die beiden anderen Paare treten im 2 gegen 2 auf die Minatore gegeneinander an.
- Beide Mannschaften können die Anspieler in den Angriff einbeziehen.
- Spielzeit pro Durchgang: 2 Minuten.

## Tipps und Korrekturen

- Durch den Einsatz der Anspieler können die Ballbesitzer in Überzahl angreifen.
- Die Anspieler sollten möglichst direkt, höchstens aber mit 2 Kontakten agieren.
- Versäumen die Verteidiger, das Tor zu sichern, dürfen auch die Anspieler von außen Treffer erzielen. So können sich die Verteidiger nicht nur darauf beschränken, eng am Gegenspieler zu bleiben.
- Da die Belastung sehr intensiv ist, darf die Spielzeit 3 Minuten nicht überschreiten.
- Die Aufgaben und Positionen nach jedem Spiel wechseln.
- Ohne Ecken und Einwürfe spielen, und jede Aktion von den Grundlinien aus starten.