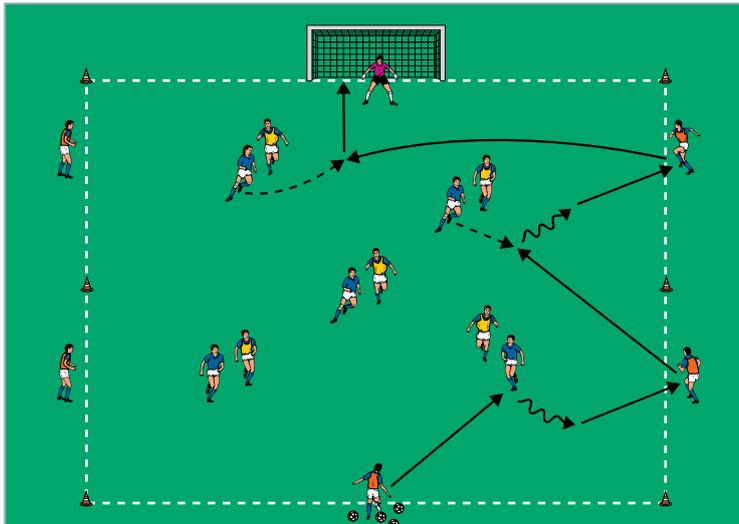


SCHLUSSTEIL: 5er-Rotation

von Frank Engel (07.10.2014)



Organisation

- 1 Spielfeld mit 1 großen Tor mit Torhüter errichten
- Eine Mittellinie markieren
- 3 Mannschaften zu jeweils 5 Spielern bilden
- 2 Teams im Feld aufstellen
- Die Spieler der dritten Mannschaft postieren sich als Anspieler an den Linien des Feldes

Ablauf

- 5 gegen 5 im Feld.
- Jede Mannschaft erhält für jeweils 3 Minuten das Angriffsrecht auf das Tor mit Torhüter.
- Die Angreifer können die Anspieler in den Spielaufbau einbeziehen.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so müssen sie zum Anspieler an der gegenüberliegenden Grundlinie passen.
- 3 erfolgreiche Pässe zum Anspieler ergeben 1 Punkt für die Mannschaftswertung.
- Ein Turnier nach dem Modus 'jeder gegen jeden' durchführen.

Variationen

- Auch die Verteidiger können nach Ballgewinn mit den Anspielern zusammenspielen.
- Die Spieler im Feld dürfen mit höchstens 3 Kontakten agieren.
- Jede Mannschaft benennt 1 Joker-Spieler. Gelingt es diesem Spieler, 1 Treffer zu erzielen, so zählt dieser Treffer doppelt.

Tipps und Korrekturen

- Da die Angreifer die Anspieler in den Aufbau einbeziehen können und dadurch eine große Überzahl entsteht, ist die Intensität der Spielform nicht zu hoch.
- An den Grundlinien ausreichend Ersatzbälle bereithalten.