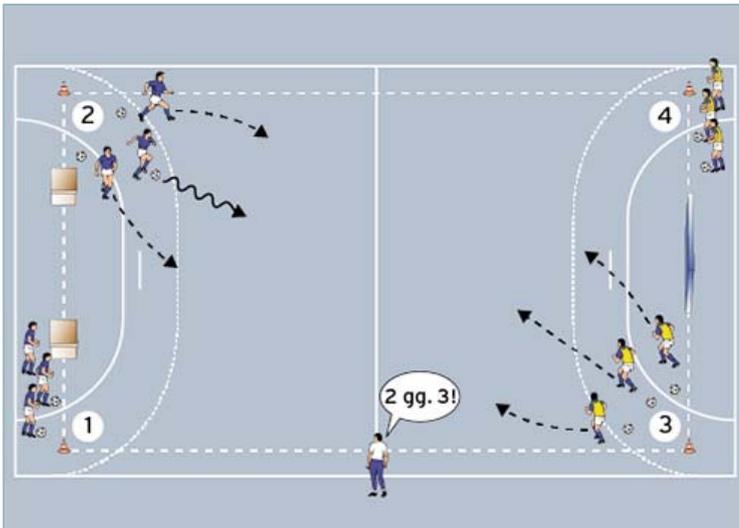


F- UND E-JUNIOREN

SCHLUSSTEIL:

Abschlusspiel im 3 gegen 3

von Klaus Pabst (17.12.2013)



Organisation

- Ein Spielfeld mit 2 Kleinkästen und 1 Mattentor markieren
- In jeder Hallenecke ein Starthütchen aufstellen und durchnummerieren
- 2 Mannschaften einteilen
- Die Spieler jeweils mit Bällen an den Starthütchen auf einer Seite verteilen

Ablauf

- Der Trainer ruft 2 gegenüberliegende Starthütchen auf.
- Die aufgerufenen Gruppen laufen zum 3 gegen 3 auf das Mattentor und die Kästentore ins Feld.
- Das zuerst aufgerufene Team ist in Ballbesitz.
- Jeder Durchgang dauert so lange, bis ein Treffer erzielt oder der Ball ins Aus gespielt wurde.
- Welche Mannschaft erzielt insgesamt die meisten Treffer?

Variationen

- Die Spieler einer Mannschaft an 2 diagonal gegenüberliegenden Starthütchen postieren.
- Sobald der erste Ball verspielt wurde, passt der Trainer einen weiteren Ball neutral ein.

Tipps und Korrekturen

- Falls möglich die seitlichen Hallenwände als Banden in das Spielfeld einbeziehen.
- Jede Mannschaft bestimmt einen Mannschaftskapitän, der die erzielten Treffer mitzählt.
- Jede Gruppe möglichst gleich häufig als Angreifer und Verteidiger aufrufen.

Die Adventszeit steht vor der Tür. Viele Vereinsmitarbeiter in ganz Deutschland sind mitten in der Organisation von Weihnachtsfeiern für Kinder, Jugendliche und Erwachsene. Training & Wissen online unterstützt Sie dabei! In unserem Themenschwerpunkt im Dezember 2013 finden Sie Best-Practice-Tipps – von Vereinen für Vereine. Außerdem haben wir Checklisten und ein Interview mit einem innovativen Vereinsvertreter für Sie!