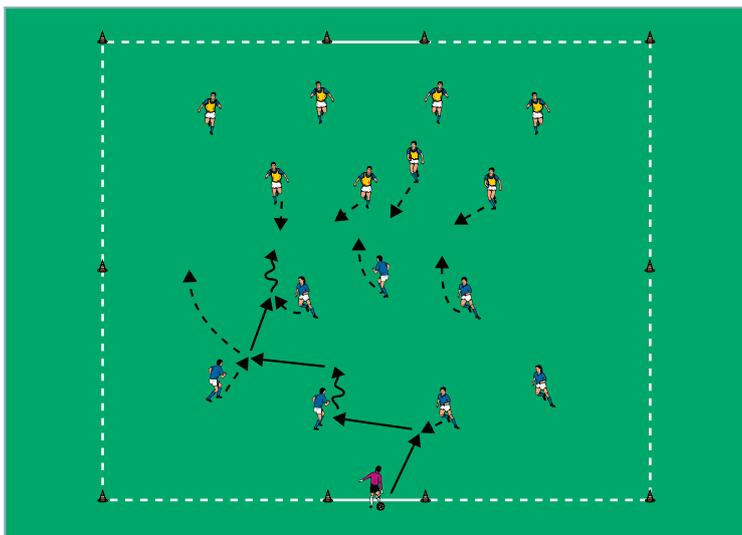


HAUPTTEIL 2: Schnelles Umschalten nach Ballverlust II

von Ralf Peter (09.09.2014)



Organisation

- Den Grundaufbau und die Mannschaften beibehalten
- Die Positionshütchen entfernen
- Anstelle der Dribbellinie ein weiteres 8 Meter breites Hütchentor markieren

Ablauf

- Den Grundablauf von zuvor beibehalten.
- Jetzt kontern die Verteidiger auf das gegenüberliegende Hütchentor, das überdribbelt werden muss.
- Neustart durch den Anspieler nach je 1 Angriff und 1 Gegenangriff.

Variationen

- Die Teams dürfen mit maximal 3 Kontakten agieren.
- Die Teams müssen mit mindestens 3 Kontakten agieren.

Tipps und Korrekturen

- Das Team, das den Ball verliert muss jetzt ohne Positionshütchen zurück in die Grundordnung finden.
- Dabei stets im Raum orientieren und den Ball im Blick behalten.
- Jede Aktion wird wie in Hauptteil 1 vom Anspieler aus gestartet.
- Den Anspieler regelmäßig wechseln.