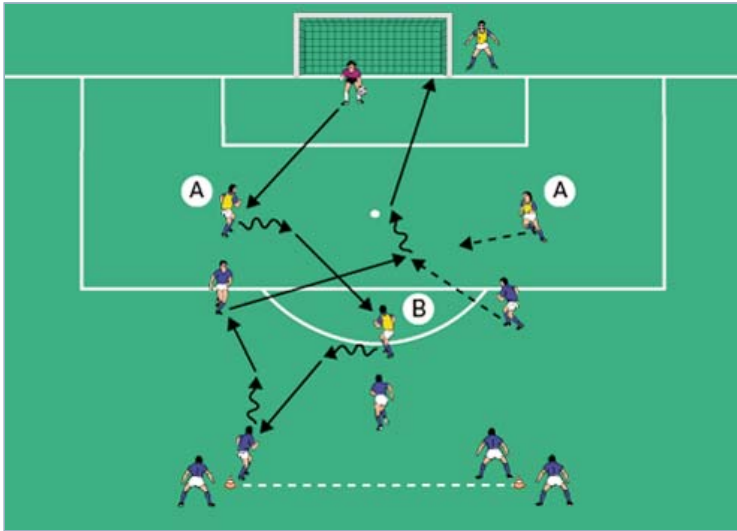


D- UND C-JUNIOREN

HAUPTTEIL 2:

Angreifen in Überzahl II

von Frank Engel (07.05.2013)



Organisation

- Den Grundaufbau weiter verwenden
- Zusätzlich gegenüber vom Tor eine Hütchenlinie errichten

Ablauf

- Der Torhüter rollt zu einem Verteidiger A, der auf B weiterleitet.
- B dreht zu einer Seite auf und passt zu einem der Angreifer an der Hütchenlinie.
- Dieser nimmt sofort zum 4 gegen 3 auf das Tor mit Torhüter ins Feld mit.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zurückzuerobern, so kontern sie auf die Hütchenlinie, die überdrібbelt werden muss.
- Anschließend startet die jeweils nächste Aktion beim Torhüter usw.

Variationen

- Beide Angreifer von der Hütchenlinie rücken zum 5 gegen 3 ins Feld nach.
- Die Angreifer müssen die Aktion nach genau 5 Zuspielen in den eigenen Reihen zum Abschluss bringen.
- Die Angreifer dürfen sich höchstens 3-mal zupassen, ehe sie auf das Tor mit Torhüter abschließen.

Tipps und Korrekturen

- Der Pass von B simuliert einen Fehlpass, der aus einer Drucksituation im Mittelfeld resultiert. Hieraus entsteht eine typische Konter-situation, in der die Angreifer häufig kurzzeitig in Überzahl sind.
- Als Angreifer versuchen, schnell in die Tiefe zu spielen, um die gezielt zu nutzen.
- Dabei als Trainer risikoreiche Zuspiele bewusst zulassen.
- Zielstrebig abschließen!
- Die Positionen und Aufgaben nach einigen Durchgängen wechseln.

Sommerzeit ist Turnierzeit, deshalb wird auch nach der regulären Punktspielrunde ‚weitergekickt‘. Doch hinter einem gut organisiertem Turnier steckt jede Menge Planung. Um Sie dabei zu unterstützen, haben wir in unserem Themenschwerpunkt des Monats Mai auf Training & Wissen online einige Best-practice-Beispiele herausgesucht. Des weiteren finden Sie ein Interview sowie zahlreiche Downloads, Hilfen und Turnierpläne. Natürlich wollen wir auch von Ihnen wissen, wie Sie Ihre Turniere organisieren! Schreiben Sie an training-wissen@dfb.de.