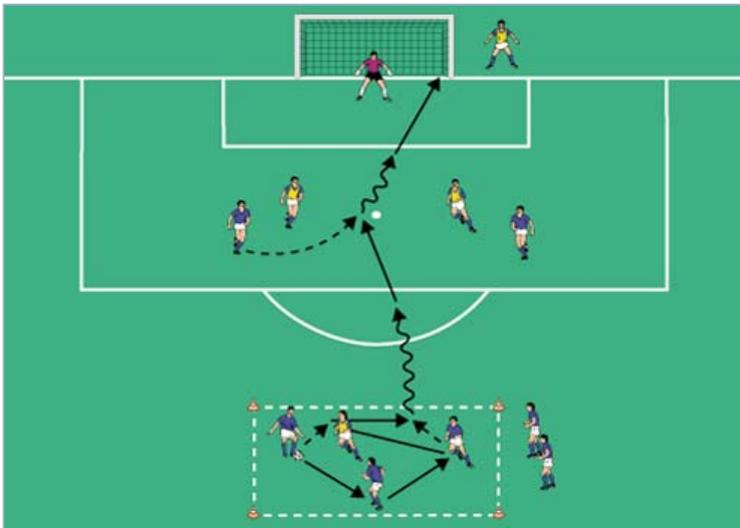




D- UND C-JUNIOREN

HAUPTTEIL 1: Angreifen in Überzahl I

von Frank Engel (07.05.2013)



Organisation

- 1 Spielfeld mit 1 großen Tor mit Torhüter und 1 Hütchenquadrat errichten
- Angreifer und Verteidiger benennen
- Die Spieler auf den Positionen verteilen

Ablauf

- Die Angreifer im Hütchenquadrat versuchen, im 3 gegen 1 vier Pässe in den eigenen Reihen zu spielen.
- Der Empfänger des vierten Passes dribbelt zum 3 gegen 2 vor das Tor.
- Die Angreifer versuchen, möglichst schnell und zielstrebig auf das Tor mit Torhüter abzuschließen.

Variationen

- Die Pass-Spieler im Quadrat müssen im Direktspiel agieren.
- Der Empfänger des vierten Passes passt zu einem Angreifer vor das Tor und rückt dann nach.
- Ein anderer Spieler startet zum 3 gegen 2 vor das Tor nach.

Tipps und Korrekturen

- Die 3-gegen-1-Situation im kleinen Quadrat sollte möglichst schnell und konzentriert ausgespielt werden.
- Als Empfänger des vierten Passes sofort zielstrebig in Richtung Tor starten.
- Die 3 Angreifer sollen zunächst eigene Lösungswege für das Überzahlspiel finden. Nach einer Weile kann der Trainer jedoch den Hinweis geben, dass die beiden Stürmer sich möglichst breit gestaffelt postieren sollen, um Platz für den zentralen Ballbesitzer zu schaffen.
- Die Angreifer und die Pass-Spieler im Quadrat sowie die Verteidiger vor dem Tor und im Pass-Quadrat regelmäßig wechseln.

Sommerzeit ist Turnierzeit, deshalb wird auch nach der regulären Punktspielrunde ‚weitergekickt‘. Doch hinter einem gut organisiertem Turnier steckt jede Menge Planung. Um Sie dabei zu unterstützen, haben wir in unserem Themenschwerpunkt des Monats Mai auf Training & Wissen online einige Best-practice-Beispiele herausgesucht. Des Weiteren finden Sie ein Interview sowie zahlreiche Downloads, Hilfen und Turnierpläne. Natürlich wollen wir auch von Ihnen wissen, wie Sie Ihre Turniere organisieren! Schreiben Sie an training-wissen@dfb.de.