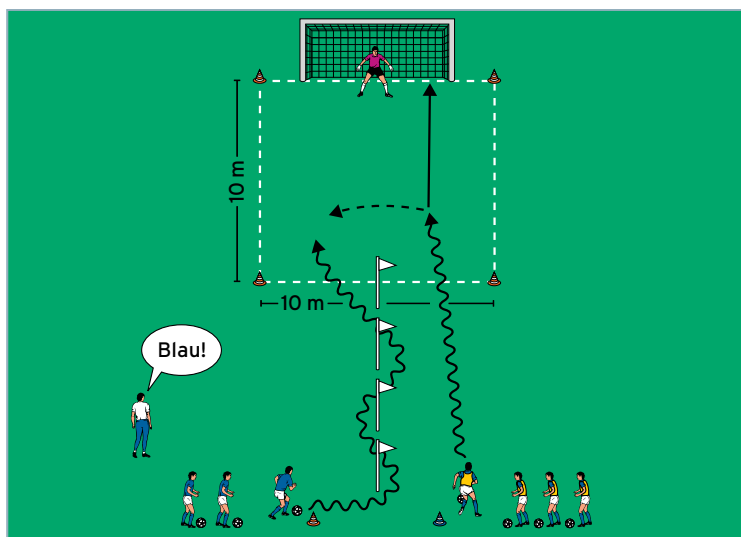


HAUPTTEIL 2: Slalom-Zweikampf

von Jörg Daniel (26.08.2014)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Mittig vor dem Tor ein 10 x 10 Meter großes Feld markieren

Ablauf

- Der Trainer startet jeden Durchgang, indem er die Farbe eines Starthütchens aufruft.
- Der Spieler vom aufgerufenen Starthütchen dribbelt gerade zum Tor, schießt und wird Verteidiger.
- Der Spieler vom anderen Starthütchen dribbelt durch den Parcours ins Feld, wird vom Verteidiger bedrängt und versucht zu treffen.
- Erobert der Verteidiger den Ball, darf er ebenfalls schießen.

Variationen

- Der Spieler vom nicht aufgerufenen Hütchen rollt den Ball mit den Händen durch den Slalom und dribbelt dann zum 1 gegen 1 ins Feld.
- Der Spieler vom nicht aufgerufenen Hütchen trägt den Ball in der Hand durch den Slalom, kontrolliert legt ihn auf den Boden und dribbelt zum 1 gegen 1 ins Feld.

Tipps und Korrekturen

- Der erste Spieler muss außerhalb des Feldes schießen.
- Das 1 gegen 1 läuft nur innerhalb des markierten Feldes ab.
- Jedes 1 gegen 1 endet, sobald ein Tor erzielt, der Ball aus dem Feld gespielt oder vom Torhüter pariert wurde.
- Den Torhüter regelmäßig wechseln, indem der Angreifer nach jedem Durchgang die Torwartposition übernimmt.