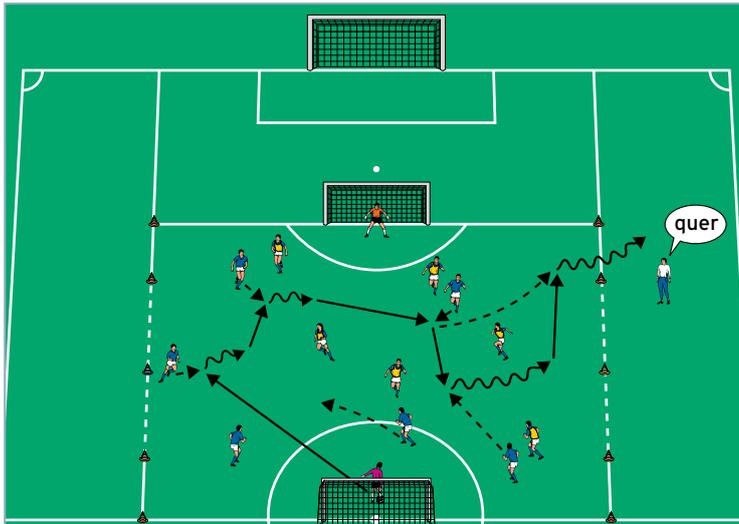


HAUPTTEIL 2: Spiel mit Richtungswechseln

von Frank Engel (12.08.2014)



Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- Die beiden Felder zu einem verbinden
- Anstelle der Dribbellinien je 2 Hütchentore errichten
- Zusätzlich auf dem Strafraum sowie auf der Mittellinie je 1 Tor aufstellen
- 2 Teams zu je 7 Spielern bilden
- Die Torhüter postieren sich zunächst im Tor

Ablauf

- 6 gegen 6 auf die beiden Tore mit Torhütern.
- Auf das Trainerkommando "Quer!" wechseln die Teams sofort im Uhrzeigersinn die Spielrichtung und greifen jeweils auf 2 Hütchentore an.
- Auf ein erneutes Trainerkommando "Längs!" drehen die Teams im Uhrzeigersinn weiter, spielen wieder auf die beiden Tore mit Torhütern usw.

Variationen

- Den Mannschaften je 1 Großtor sowie 2 Hütchentore fest zuweisen und auf ein Trainerkommando immer hin- und herwechseln.
- Mit maximal 3 Kontakten agieren.
- Die Spielrichtung nach jedem Treffer wechseln.

Tipps und Korrekturen

- Auf das Trainerkommando schnellstmöglich im Raum orientieren und sofort Breite und Tiefe besetzen.
- Im Spiel auf die Hütchentore können die Torhüter als Feldspieler einbezogen werden.
- Ausreichend Ersatzbälle bereitlegen, um das Spiel jeweils schnell fortsetzen zu können.