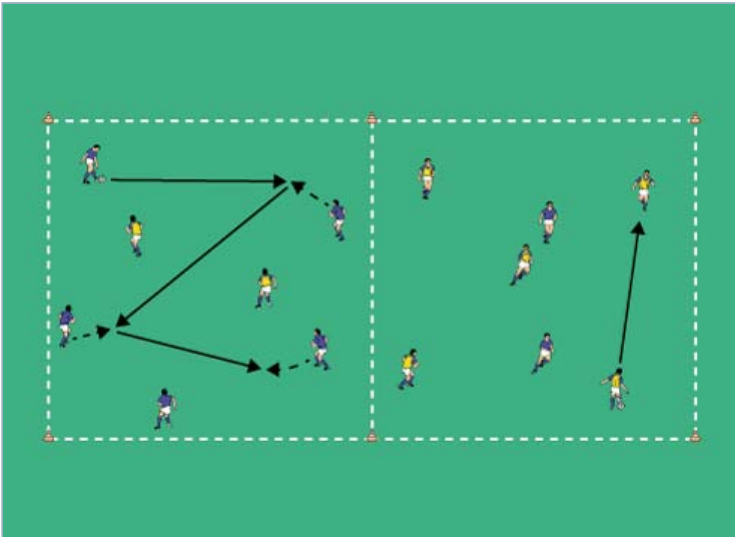




## D- UND C-JUNIOREN AUFWÄRMEN 2: 5-gegen-2-Fangen

von Frank Engel (09.10.2012)



### Organisation

- 2 Hütchenquadrate errichten
- 2 Mannschaften bilden und den Feldern zuweisen
- Jede Mannschaft stellt 2 Störspieler bzw. Fänger, die sich jeweils im gegnerischen Feld postieren

### Ablauf

- Auf ein Trainerkommando versuchen die Mannschaften jeweils, im 5 gegen 2 schnellstmöglich 6 Pässe in den eigenen Reihen zu spielen, ohne dass die Störspieler an den Ball gelangen.
- Die Störspieler der Mannschaft, die diese Aufgabe zuerst absolviert hat, werden Fänger und versuchen, innerhalb von 15 Sekunden möglichst viele Spieler des Gegners abzuschlagen.

### Variationen

- Die Störspieler von beiden Gruppen werden anschließend Fänger.
- Die Anzahl der erforderlichen Pässe variieren.
- Die jeweiligen Passempfänger dürfen nicht zum Passgeber zurückspielen.
- Mit maximal 3 Kontakten agieren.

### Tipps und Korrekturen

- Die Mannschaft, die zuerst 6 Pässe in den eigenen Reihen gespielt hat, muss laut auf sich aufmerksam machen.
- Entsprechend beginnt sofort im Anschluss die Fangaktion der entsprechenden Störspieler.
- Die Störspieler nach jedem Durchgang wechseln.

Sie wurden neu in ein Vorstandsamt gewählt und wissen noch nicht so recht, worauf Sie sich damit eingelassen haben. In unserem Themenschwerpunkt im Oktober 2012 haben wir für Sie die wichtigsten Schritte und Aufgaben zusammengefasst. So haben Sie eine Orientierung, welche spannenden Aufgaben in Ihrem Amt auf Sie warten. Sie finden umfassende Tätigkeitsprofile vom Vereinsvorsitzenden bis zum Schatzmeister und hierzu jeweils zusätzlich zahlreiche praxisnahe Tipps. Schicken Sie uns auch bitte Anregungen und Fragen zum Thema 'Neu im Amt' an [training-wissen@dfb.de](mailto:training-wissen@dfb.de).