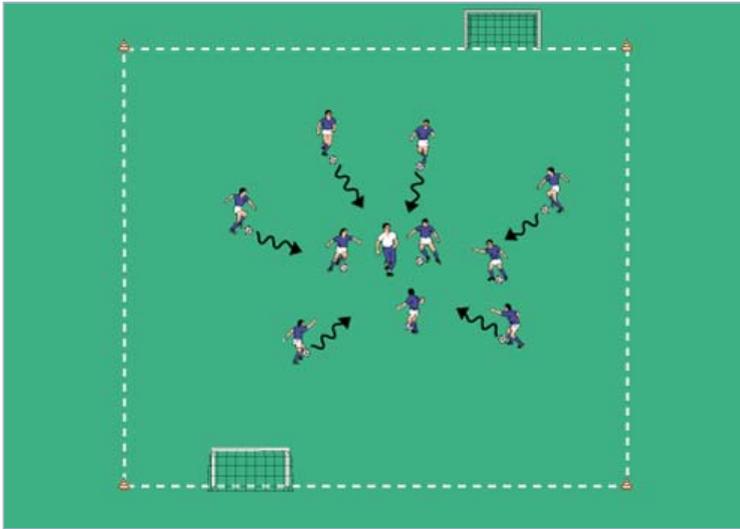




BAMBINI SPIEL 3: Joker

von Thomas Staack (02.07.2013)



Organisation

- Den Aufbau beibehalten
- Jedes Kind erhält 1 Ball

Ablauf

- Der Bösewicht Joker ist aus dem Gefängnis ausgebrochen. Batman versucht, ihn wieder einzufangen.
- Der Trainer agiert als Joker und läuft langsam durch das Feld.
- Die Kinder dribbeln im Feld frei umher und versuchen, den Trainer mit den Händen zu berühren.

Variationen

- Einen Wettbewerb durchführen: Wer fängt den Trainer am häufigsten?
- Eltern als weitere Bösewichte einsetzen.
- Die Kinder laufen mit dem Ball unter dem Arm durch das Feld.

Tipps und Korrekturen

- Die Kinder verbessern ihr Dribbling.
- Gleichzeitig müssen sie den Blick vom Ball heben, um zu beobachten, wohin der Trainer läuft.
- Beim Versuch, den Trainer abzuschlagen müssen sie stets darauf achten, den Ball eng am Fuß zu führen.
- Das Mitmachen des Trainers erhöht den Spaßfaktor.

Elektronische Spielberichte, Online-Vereinsverwaltungsprogramme oder aktuelle Tabellen und Spielpläne von der Kreis- bis zur Bundesliga findet man im Internet ganz einfach unter www.fussball.de. Das Internet hat die Vereinsmitarbeit und -darstellung in den letzten Jahren stark beeinflusst.

Da ist es kaum vorstellbar, dass einige Vereine noch über keine eigene Vereins-Homepage verfügen. An diese Vereine, aber auch an alle, die an einer Verbesserung ihres aktuellen Internet-Auftritts interessiert sind, richtet sich der aktuelle Themenschwerpunkt im Juni 2013 auf Training & Wissen online!