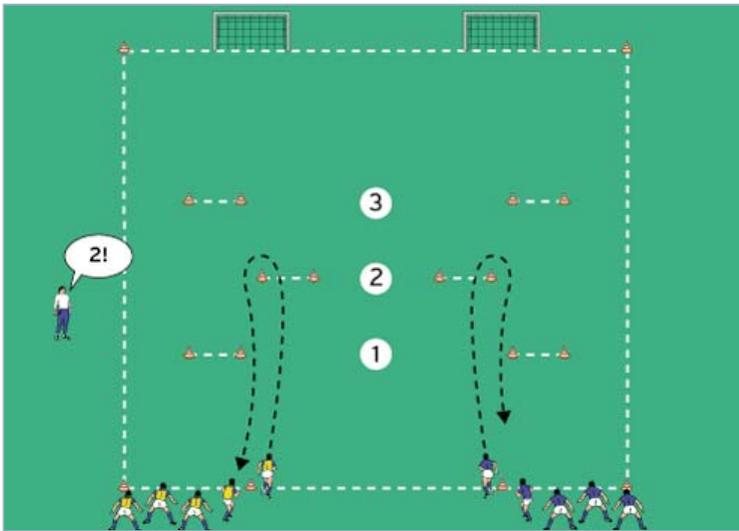


BAMBINI

SPIEL 2: Samen

von Thomas Staack (21.05.2013)



Organisation

- Den Aufbau unverändert lassen
- Die Hütchentore durchnummerieren

Ablauf

- Die Rennmäuse gehen auf die Suche nach Pflanzensamen, die sie gerne fressen.
- Einen Wettlauf durchführen: Der Trainer ruft laut ein Hütchentor auf.
- Die jeweils ersten Spieler laufen durch das aufgerufene Hütchentor und anschließend zum Starthütchen zurück.
- Der Spieler, der die Aufgabe zuerst absolviert, erhält 1 Punkt.
- Welcher Spieler gewinnt die meisten Punkte?

Variationen

- Über beide Hütchen des aufgerufenen Tores hüpfen.
- Durch das aufgerufene Hütchentor krabbeln.

Tipps und Korrekturen

- Die Laufgeschicklichkeit und das Reaktionsvermögen der Kinder werden geschult.
- Die Reihenfolge der Spieler in den Gruppen ab und zu ändern, damit nicht immer dieselben Kinder gegeneinander antreten.
- Die Minitore bereits zu Beginn der Spielstunde aufstellen, auch wenn sie erst später genutzt werden. Das erspart zeitraubende Umbauten.

Sommerzeit ist Turnierzeit, deshalb wird auch nach der regulären Punktspielrunde ‚weitergekickt‘. Doch hinter einem gut organisiertem Turnier steckt jede Menge Planung. Um Sie dabei zu unterstützen, haben wir in unserem Themenschwerpunkt des Monats Mai auf Training & Wissen online einige Best-practice-Beispiele herausgesucht. Des Weiteren finden Sie ein Interview sowie zahlreiche Downloads, Hilfen und Turnierpläne. Natürlich wollen wir auch von Ihnen wissen, wie Sie Ihre Turniere organisieren! Schreiben Sie an training-wissen@dfb.de.