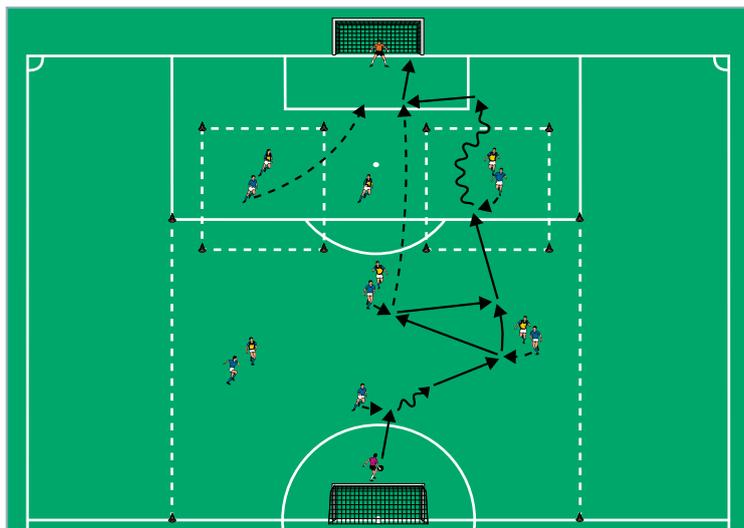


# SCHLUSSTEIL: Spiel mit Anspiel-Feldern

von Marcus Sorg (29.07.2014)



## Organisation

- Den Grundaufbau beibehalten
- In einer Spielfeldhälfte auf Strafraumbreite 1 Feld markieren
- Auf der gegenüberliegenden Grundlinie 1 weiteres Tor errichten
- 2 Teams einteilen
- Je 1 Angreifer und 1 Verteidiger in den Anspiel-Feldern postieren

## Ablauf

- 6 gegen 6 auf die beiden Tore mit Torhütern.
- Die Angreifer starten jede Aktion vom eigenen Torhüter.
- Sie versuchen, zu einem der Mitspieler in einem Anspiel-Feld zu passen, der entweder versucht, sich im 1 gegen 1 gegen den Verteidiger in seinem Rücken durchzusetzen oder auf einen weiteren Mitspieler abzulegen.
- Anschließend freies Spiel bis zum Torabschluss.
- Gelingt es den Verteidigern, den Ball zu erobern, so kontern sie auf das gegenüberliegende Großtor.

## Variationen

- Beide Angreifer in den Anspiel-Feldern müssen einbezogen werden, ehe die Angreifer auf das Tor abschließen dürfen.
- Treffer durch die Angreifer in den Anspiel-Feldern zählen doppelt.
- Die Anspiel-Felder entfernen und frei spielen lassen.

## Tipps und Korrekturen

- Die Anspiel-Felder dürfen abgesehen von den Spielerpaaren (je 1 Angreifer und 1 Verteidiger) nicht betreten werden.
- Auf ein schnelles Kombinationsspiel achten.
- Die Angreifer in den Anspiel-Feldern blocken die Verteidiger in ihrem Rücken geschickt mit dem Oberkörper ab.
- Zielstrebig abschließen, sobald sich die Gelegenheit dazu bietet!